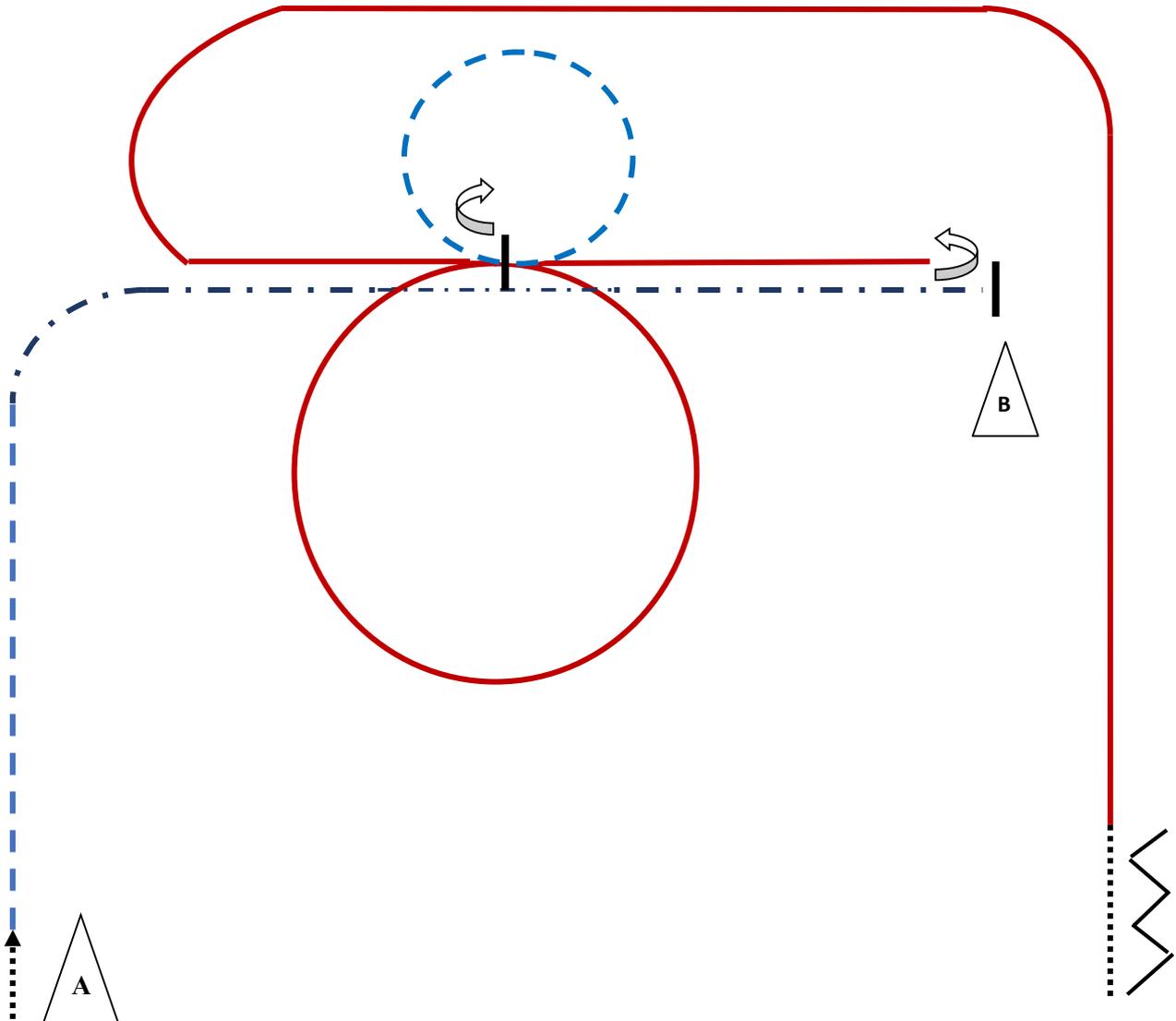




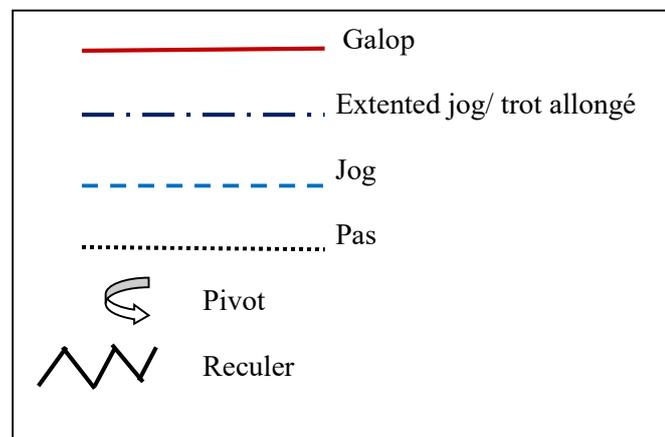


# EQUITA CUP HORSEMANSHIP AMATEUR 2

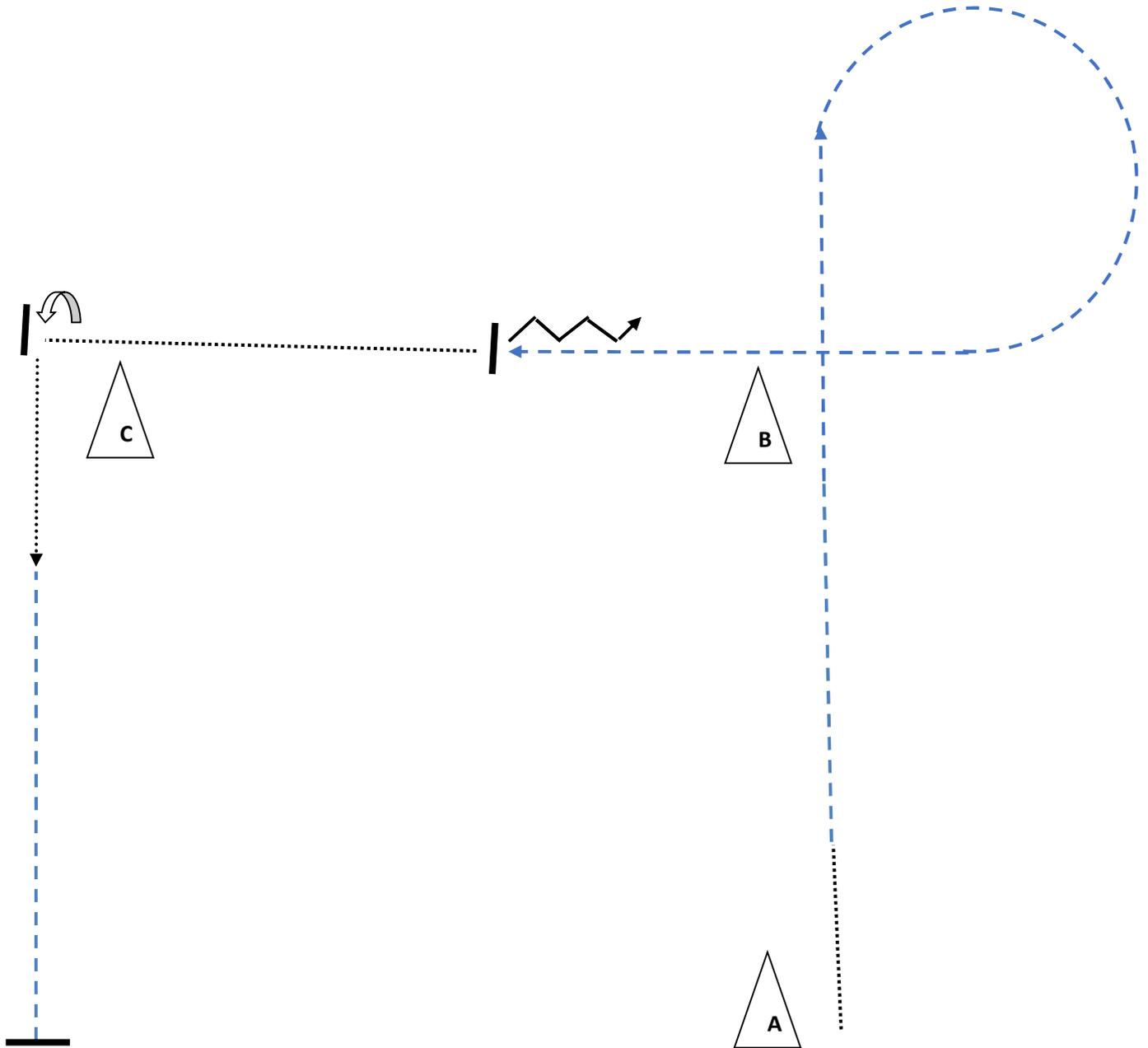


Se tenir prêt en A.

1. Marcher au pas. Prendre le Jog puis allonger le trot vers B.
2. Arrêt en B. Exécuter un pivot de 180° vers la gauche.
3. Prendre le galop à gauche, exécuter un cercle à gauche.
4. Transition au Jog. Exécuter un petit cercle au Jog à droite.
5. Arrêt. Exécuter un pivot de 360° à droite.
6. Prendre le galop à main droite.
7. Transition progressive au pas. Arrêt à hauteur de A.
8. Reculer d'une longueur de cheval environ.







Se tenir prêt en A.

1. Prendre progressivement le Jog de A à B.
2. En B poursuivre au Jog. Exécuter une volte à droite.
3. Arrêt entre B et C. Reculer de quelques pas.
4. Pas, dépasser C. Exécuter un pivot de 90° à gauche.
5. Prendre progressivement le Jog.
6. Arrêt à hauteur de A.

pas ..... arrêt

jog

galop

arrêt

reculer

**RANCH RIDING :**

**AMATEUR 2 : PATTERN 6**

**AMATEUR 1 : PATTERN 8**

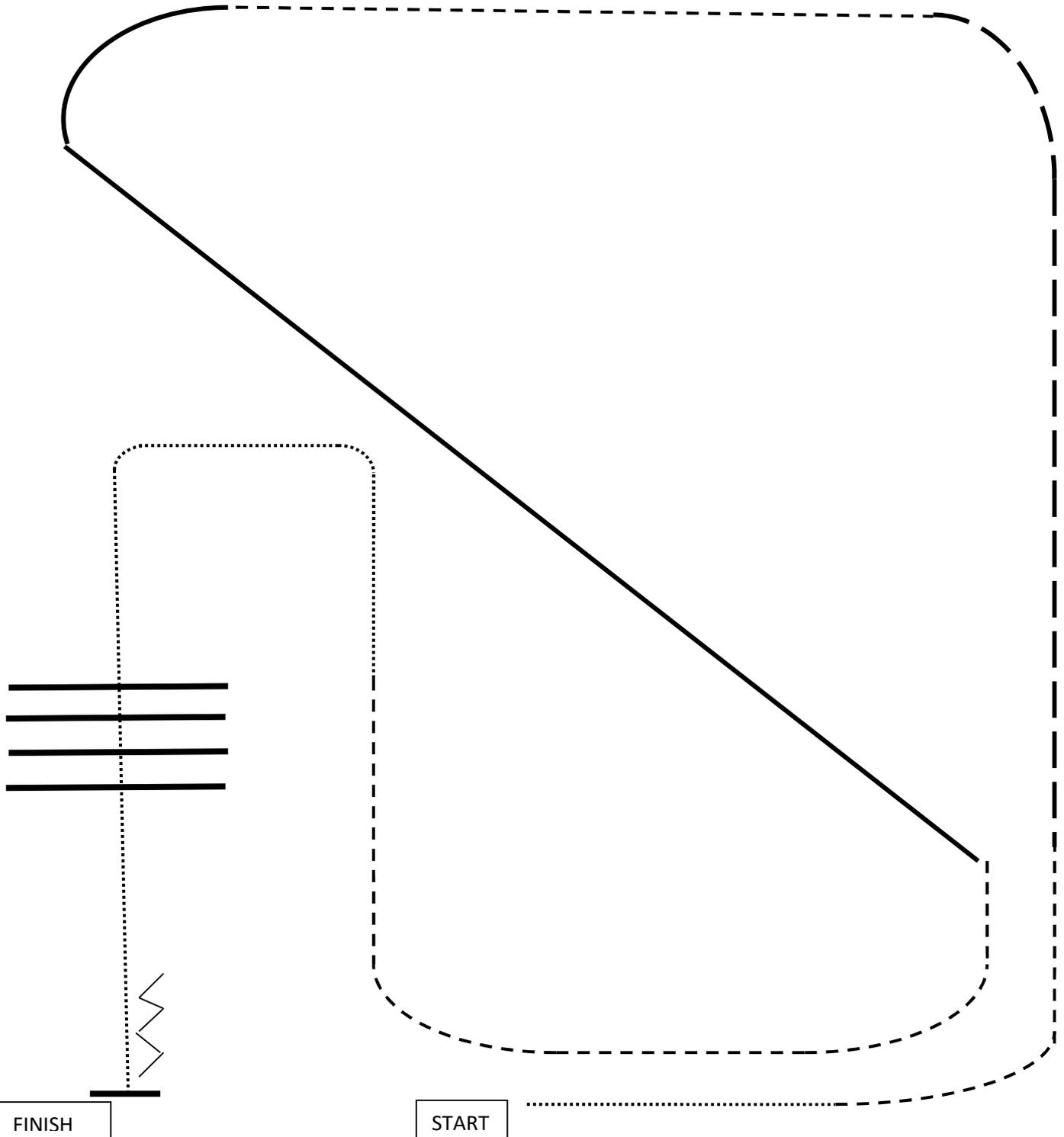
**AMATEUR ELITE : PATTERN 5**





# EQUITA CUP

## RANCH RIDING CLUB 2



1. Pas.
2. Trot.
3. Trot allongé.
4. Trot.
4. Galop gauche.
5. Trot.

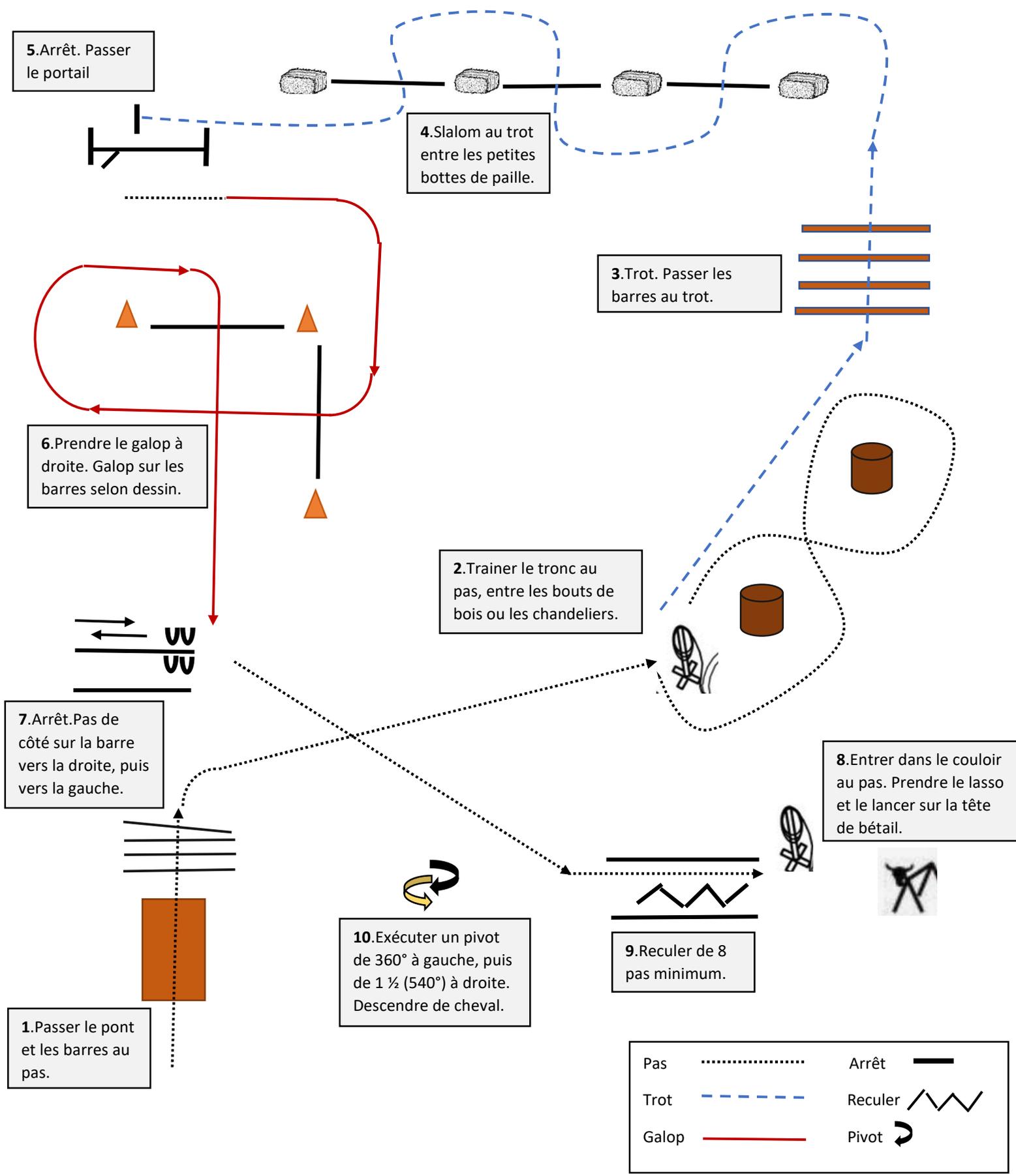
6. Pas.
7. Barres au pas.
8. Arrêt.
9. Reculer de quelques pas.

Pas		Galop	
Trot		Arrêt	
Trot allongé		Reculer	



# EQUITA CUP

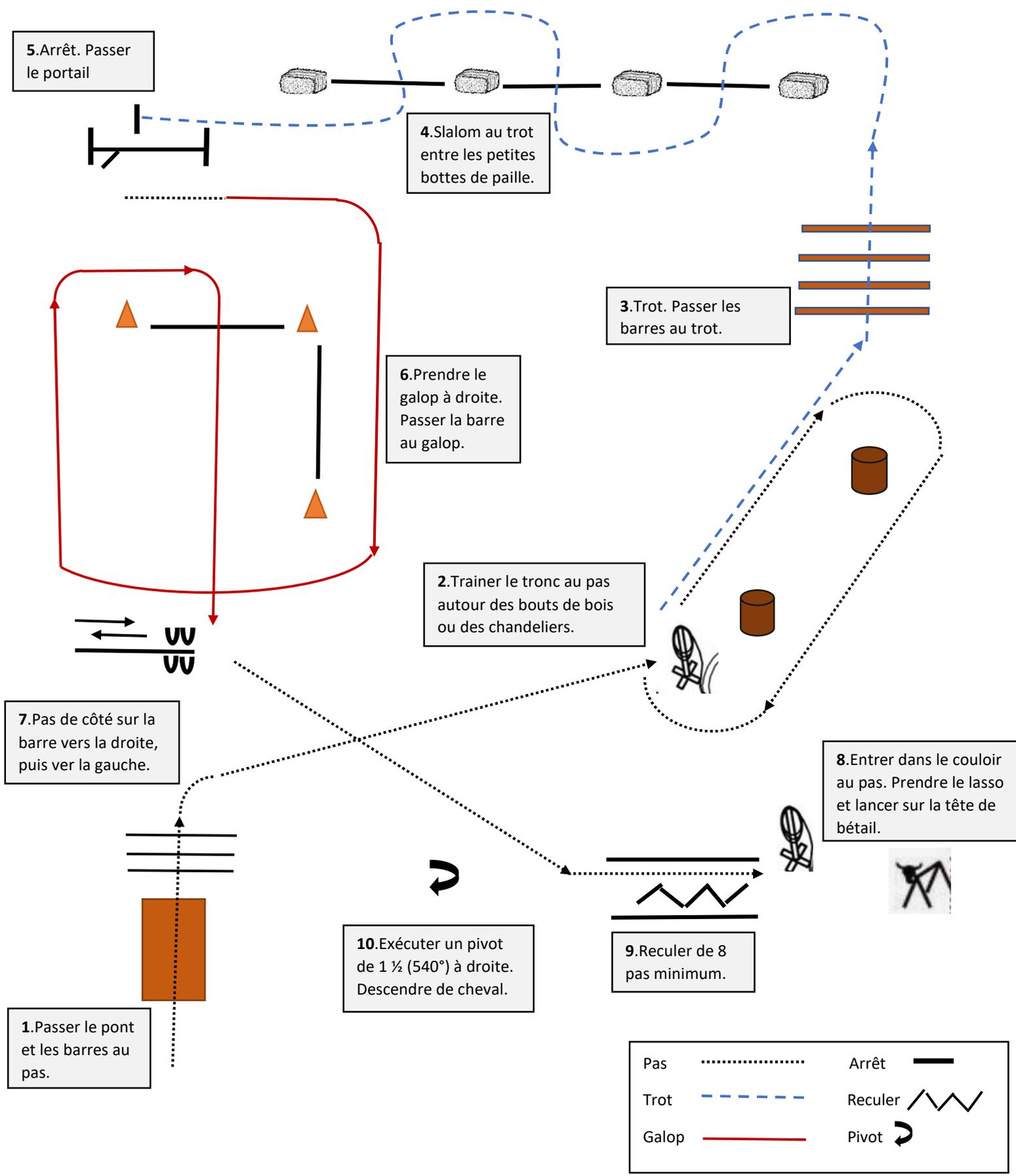
## RANCH TRAIL AMATEUR 1





# EQUITA CUP

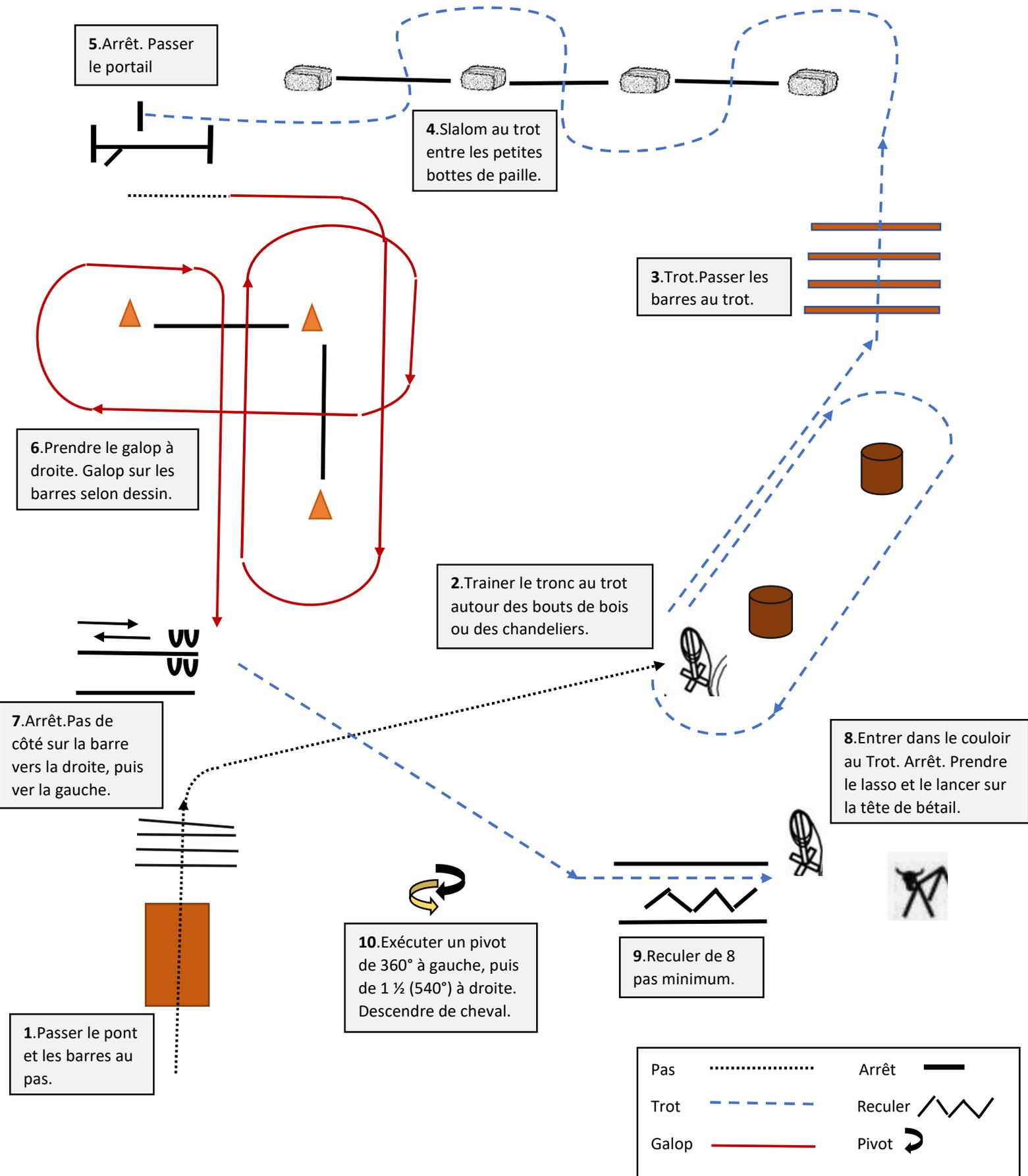
## RANCH TRAIL AMATEUR 2





# EQUITA CUP

## RANCH TRAIL AMATEUR ELITE

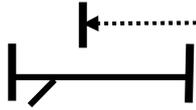




# EQUITA CUP RANCH TRAIL CLUB 1



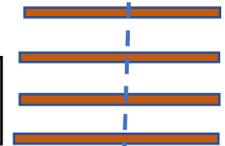
5. Passer progressivement au pas. Arrêt. Passer le portail



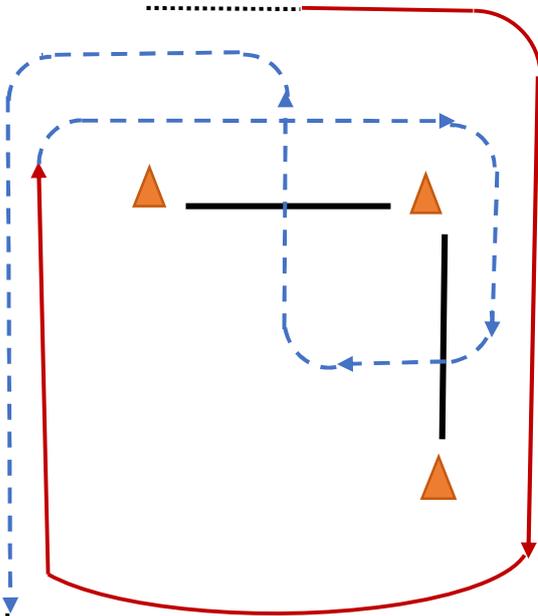
4. Slalom au trot entre les petites bottes de paille.



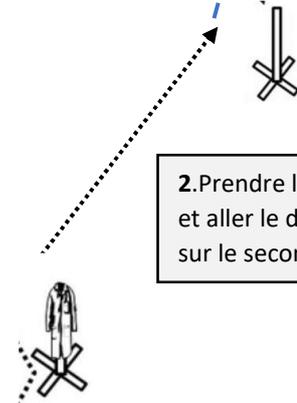
3. Trot. Passer les barres au trot.



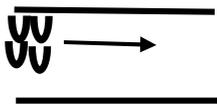
6. Prendre le galop à droite. Transition au trot. Trot sur les barres selon dessin.



2. Prendre l'imperméable et aller le déposer au pas sur le second chandelier



7. Pas de côté entre les barres vers la gauche.



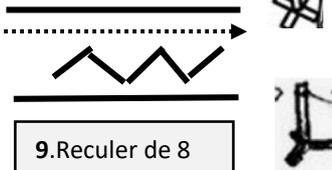
8. Entrer dans le couloir au pas. Prendre le lasso à gauche et l'accrocher sur le chandelier de droite.



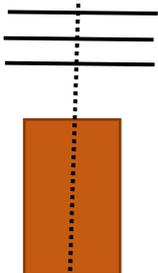
10. Exécuter un pivot de 180° à droite.



9. Reculer de 8 pas minimum.



1. Passer le pont et les barres au pas.

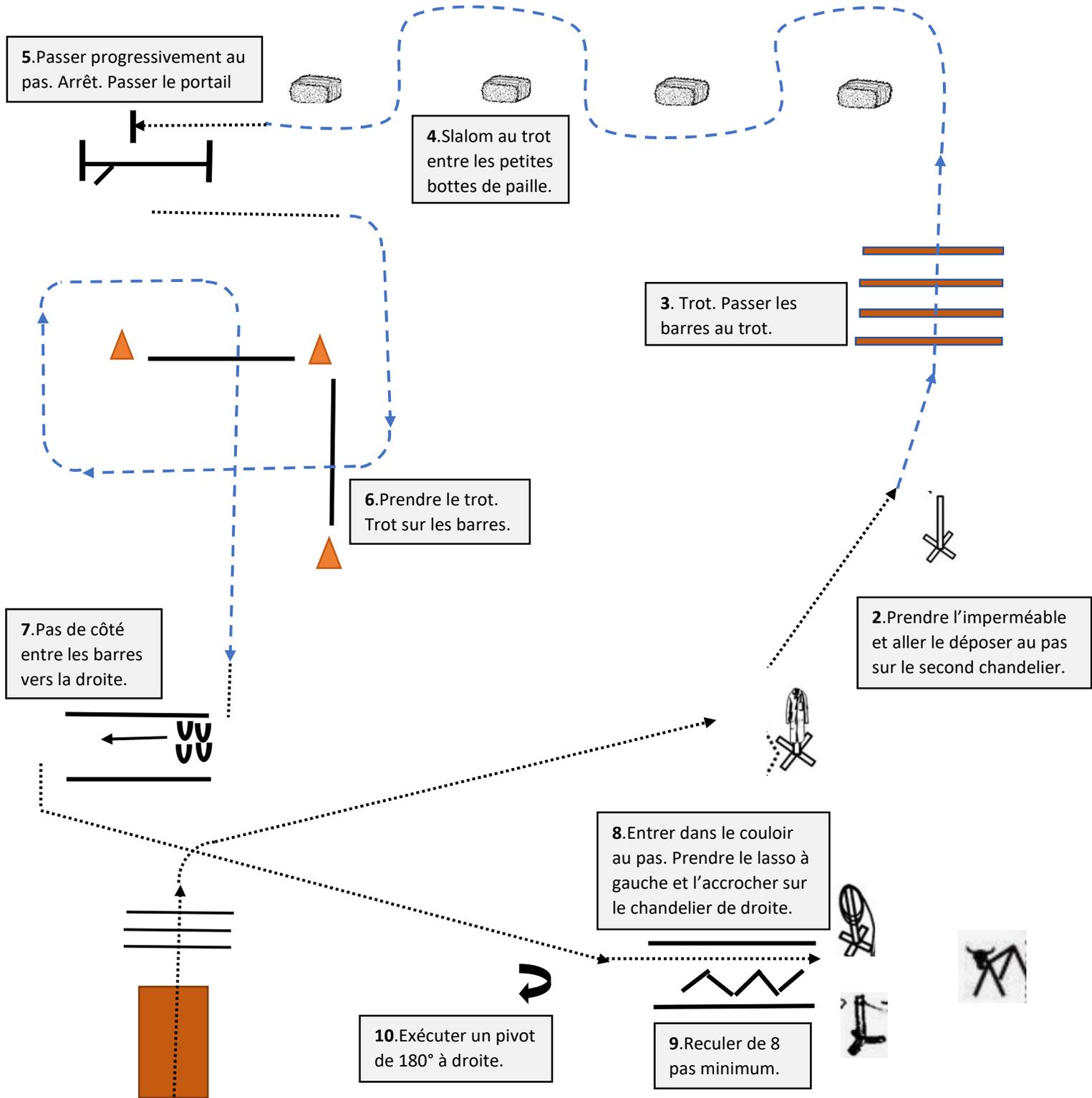


Pas	.....	Arrêt	—
Trot	- - - - -	Reculer	∩ ∪ ∩ ∪
Galop	—————	Pivot	↻



# EQUITA CUP

## RANCH TRAIL CLUB 2



Pas	.....	Arrêt	—
Trot	- - - - -	Reculer	∩ ∪ ∩ ∪
Galop	—	Pivot	↻

## **Reining**

Amateur Elite : Pattern 12

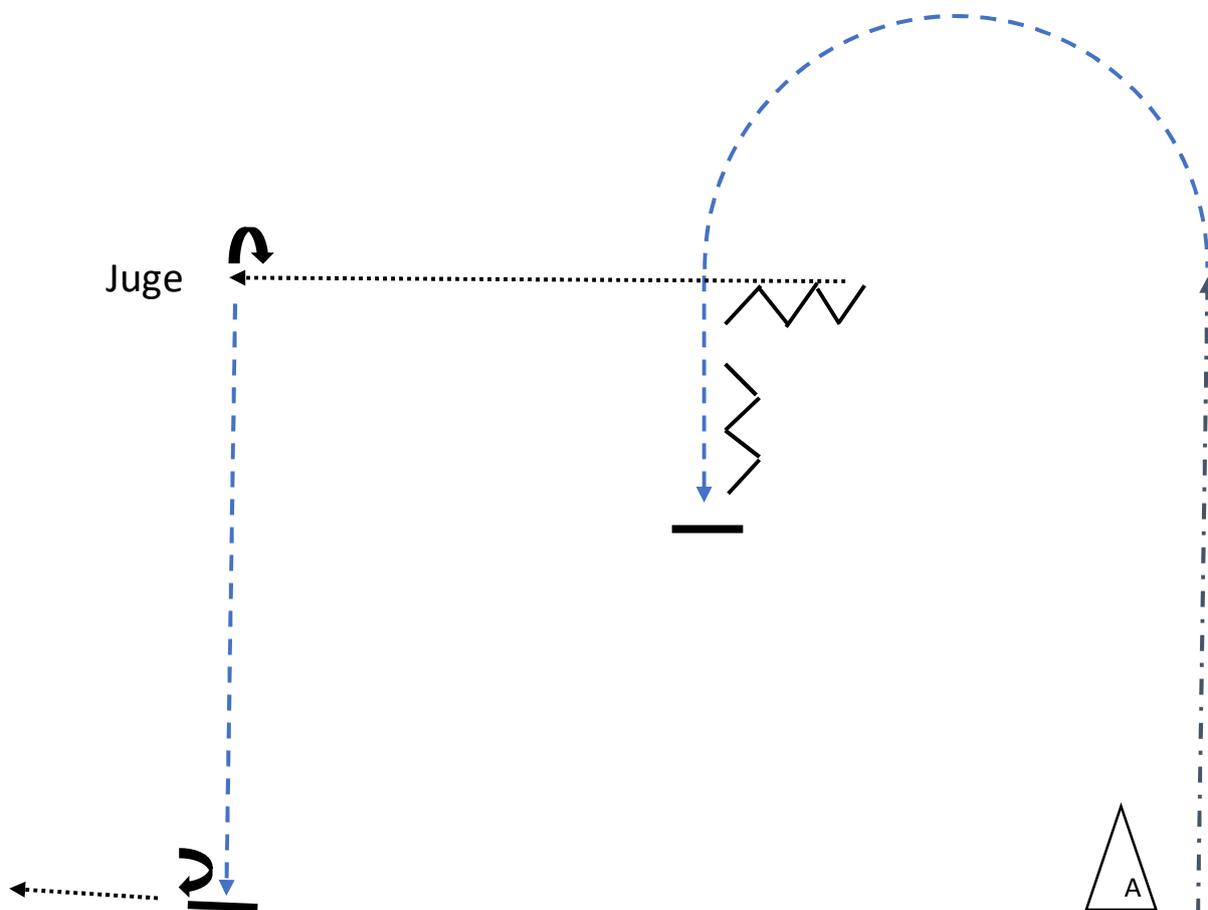
Amateur 1 Formation : Pattern 6

Amateur 1 : Pattern 6

Amateur 2 : Pattern 8

Club 1 : Pattern C8

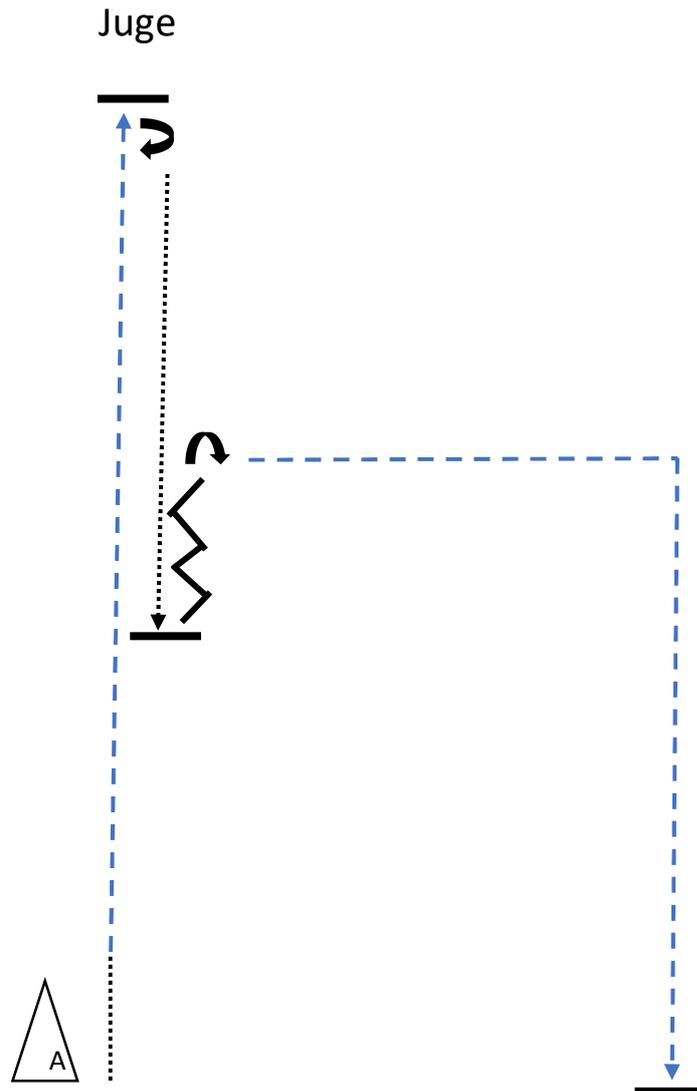
Club 2 : Pattern C5



Se tenir prêt en A.

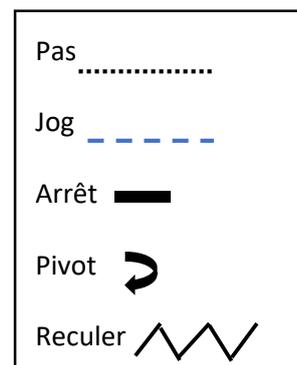
1. Trot allongé.
2. Transition au Jog à hauteur du juge. Demi-cercle à gauche au Jog.
3. Arrêt. Reculer en L.
4. Pas vers le juge. Arrêt.
5. Mise au carré. Inspection.
6. Exécuter un pivot de 270° à droite.
7. Jog. Arrêt à hauteur de A.
8. Exécuter un pivot 1 ¼ (450°) à droite.  
Sortir au pas.

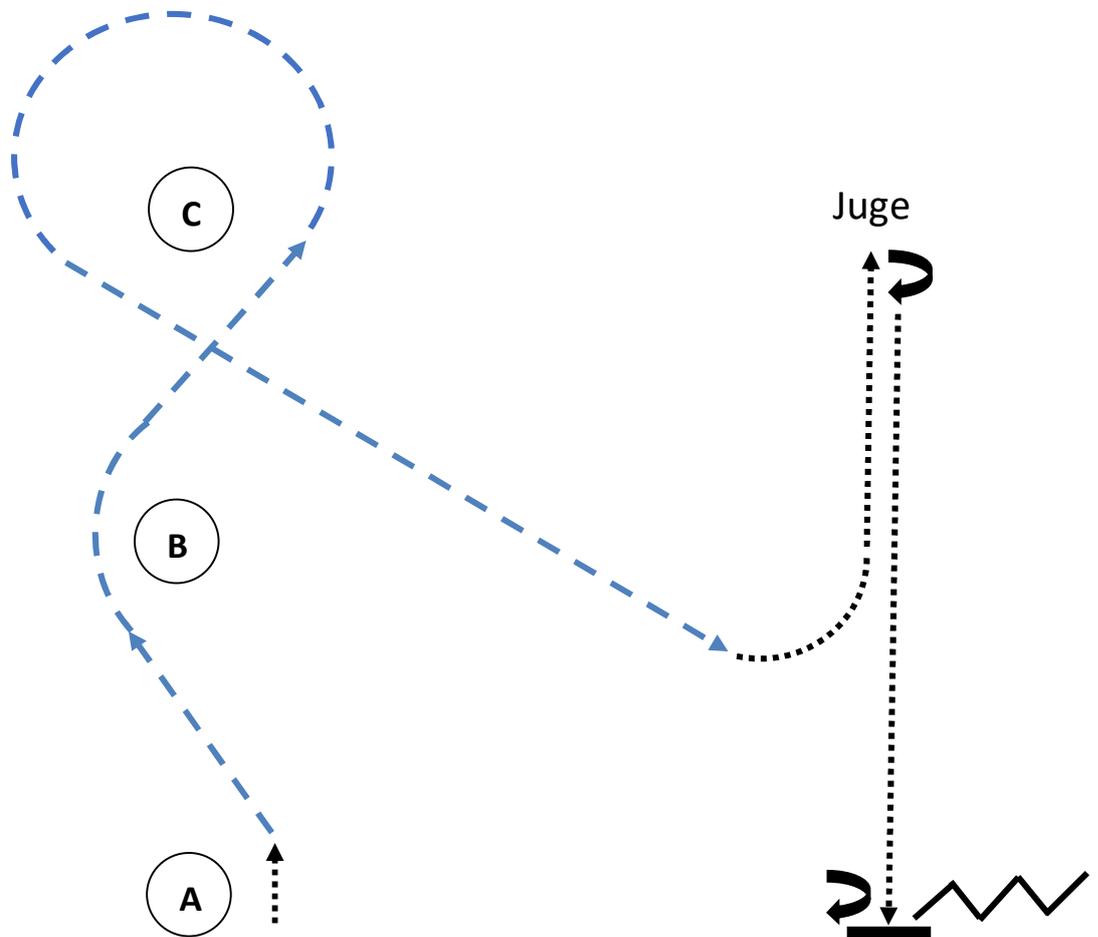
Pas	.....
Jog	-----
Trot allongé	.....
Arrêt	—
Pivot	↻



Se tenir prêt en A.

1. Jog vers le juge.
2. Mise au carré. Inspection.
3. Exécuter un pivot  $1\frac{1}{2}$  ( $540^\circ$ ) à droite.
4. Pas. Arrêt entre le juge et A. Reculer d'une longueur de cheval environ.
5. Exécuter un pivot de  $270^\circ$  à droite.
6. Jog selon dessin. Arrêt à hauteur de A.

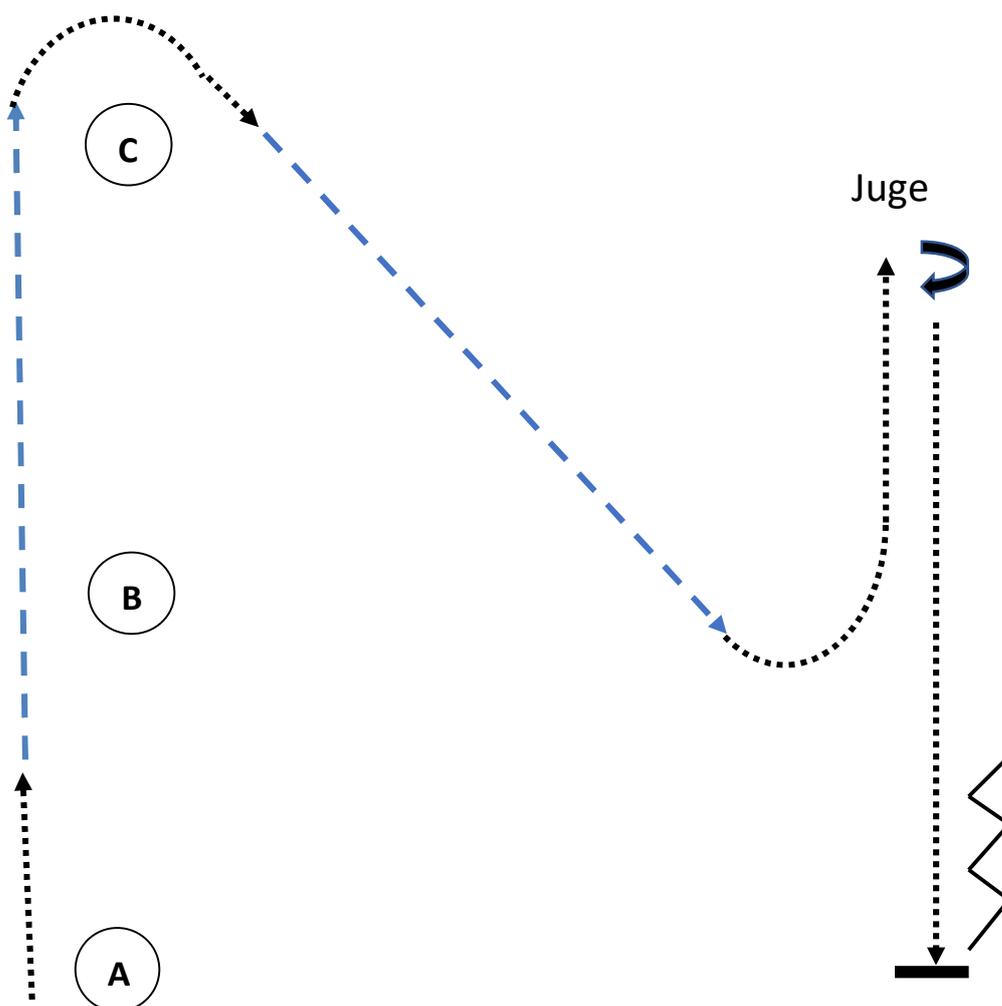




Se tenir prêt en A.

1. Prendre progressivement le Jog. Slalom au Jog.
2. Contourner C au Jog. Poursuivre au Jog sur la diagonale.
3. Transition au pas. Pas vers le Juge.
4. Arrêt face au Juge. Mise au carré. Inspection.
5. Exécuter un pivot de 180° à droite. Pas.
6. Arrêt à hauteur de A. Exécuter un pivot de 90° à droite.
7. Reculer d'une longueur de cheval/poney environ.

Pas	.....
Jog	- - - - -
Arrêt	—
Pivot	↻
Reculer	↯



Se tenir prêt en A.

1. Pas vers B.
2. Prendre le Jog entre A et B.
3. Repasser progressivement au pas en C. Contourner C au pas.
4. Jog dans la diagonale. Transition au pas.
5. Marcher au pas jusqu'au juge. Mise au carré. Inspection.
6. Effectuer un pivot de 180° à droite.
7. Pas. Arrêt à hauteur de A. Reculer de quelques pas.

pas .....  
 jog - - - - -  
 arrêt |  
 pivot ↻  
 reculer ⚡



# EQUITA CUP

## TRAIL AMATEUR 1



3. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 450° à gauche.

2. Prendre le galop à main gauche. Barres au galop.

5. Transition au pas. Passer le pont.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté au-dessus de la barre vers la gauche.

4. Slalom au Jog sur les barres.

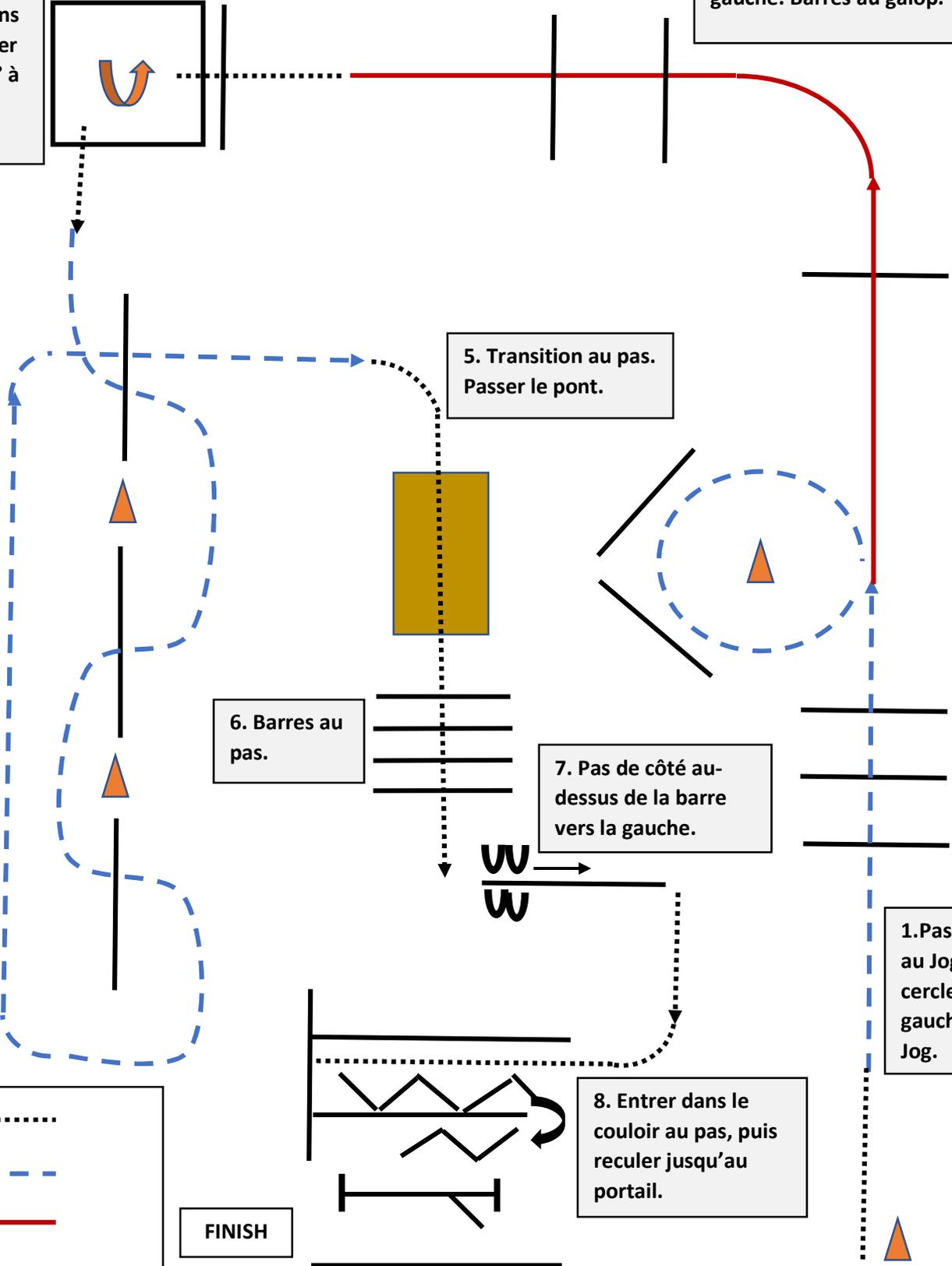
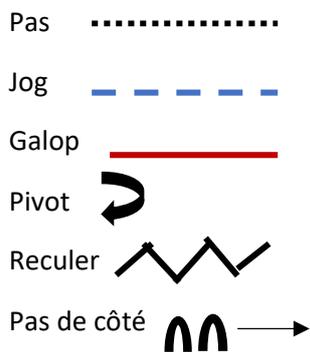
1. Pas. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Entrer dans le couloir au pas, puis reculer jusqu'au portail.

9. Passer la porte.

FINISH

START



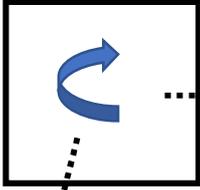


# EQUITA CUP

## TRAIL AMATEUR 2



3. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 270° à droite.



2. Prendre le galop à main gauche. Barres au galop.

4. Slalom au Jog sur les barres.

5. Transition au pas. Passer le pont.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté au-dessus de la barre vers la gauche.

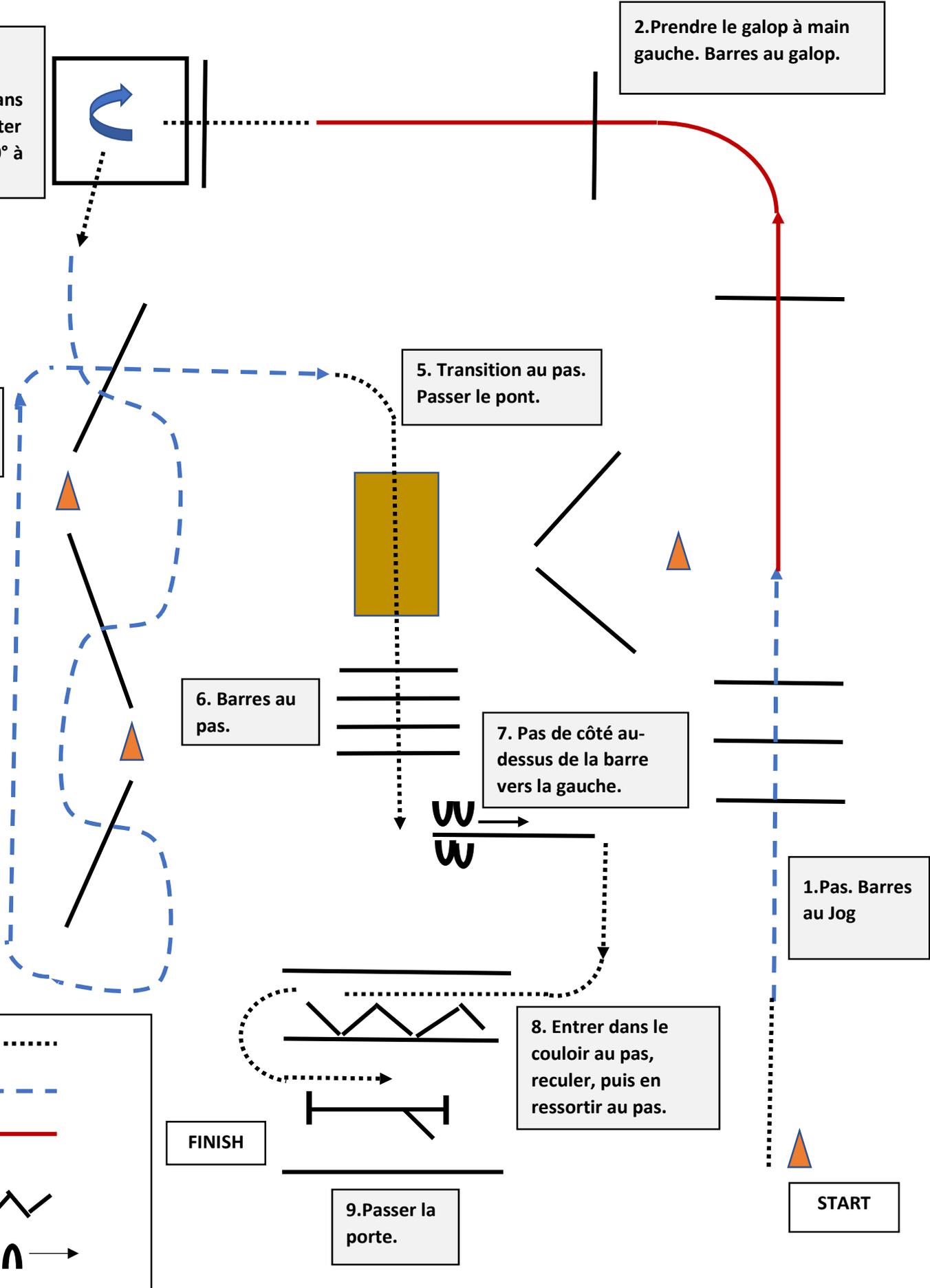
1. Pas. Barres au Jog

Pas .....  
Jog - - - - -  
Galop \_\_\_\_\_  
Pivot ↻  
Reculer ↯  
Pas de côté ⌒ →

FINISH

9. Passer la porte.

START



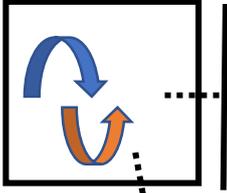


# EQUITA CUP

## TRAIL AMATEUR ELITE



3. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 360° à gauche, puis de 270° à droite.



2. Prendre le galop à main gauche. Barres au galop.

5. Transition au pas. Passer le pont.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté au-dessus de la barre vers la gauche.

4. Barres au galop à droite. Transition au Jog. Barres au Jog.

1. Pas. Barres au Jog. Petit cercle au Jog à gauche.

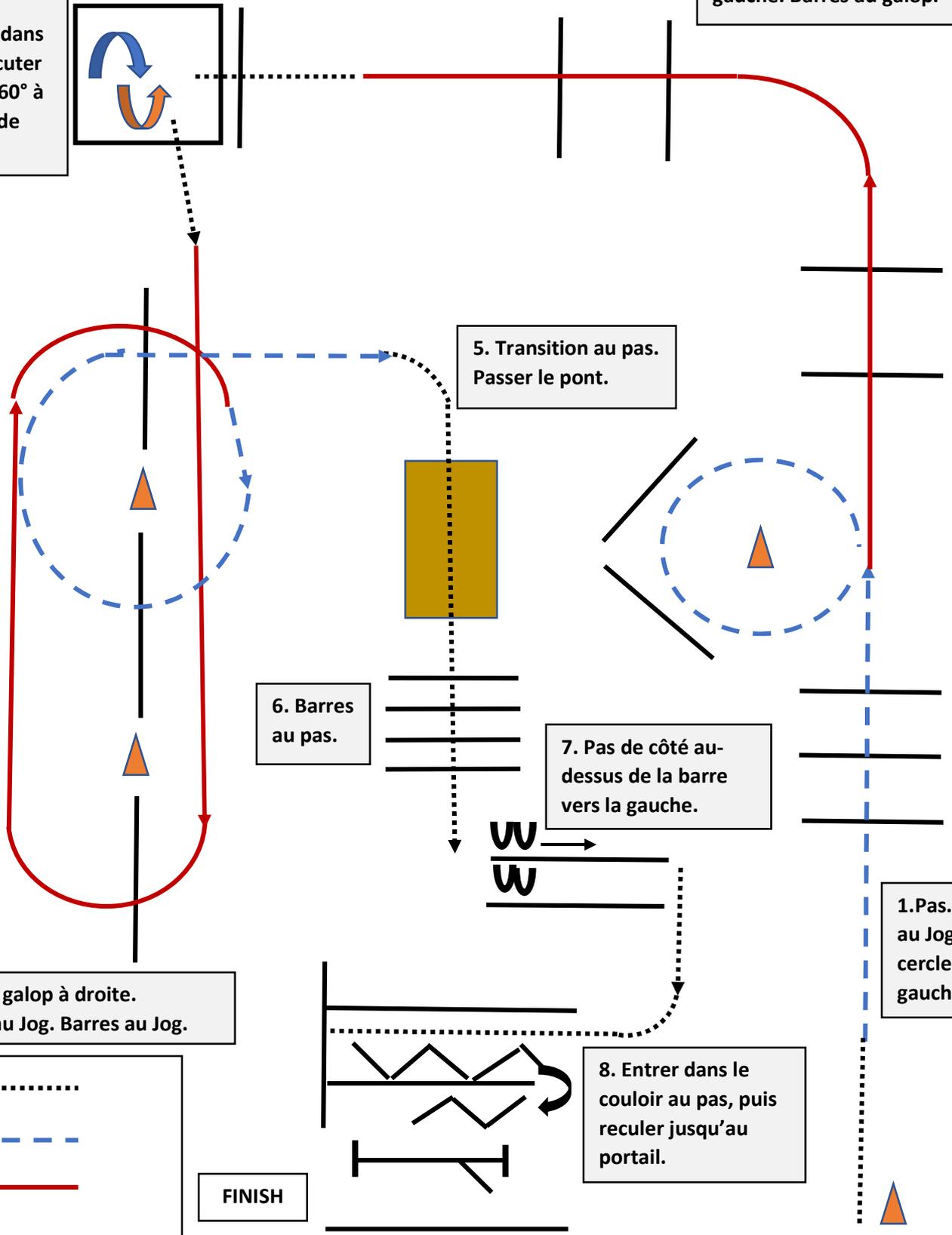
8. Entrer dans le couloir au pas, puis reculer jusqu'au portail.

9. Passer la porte.

START

FINISH

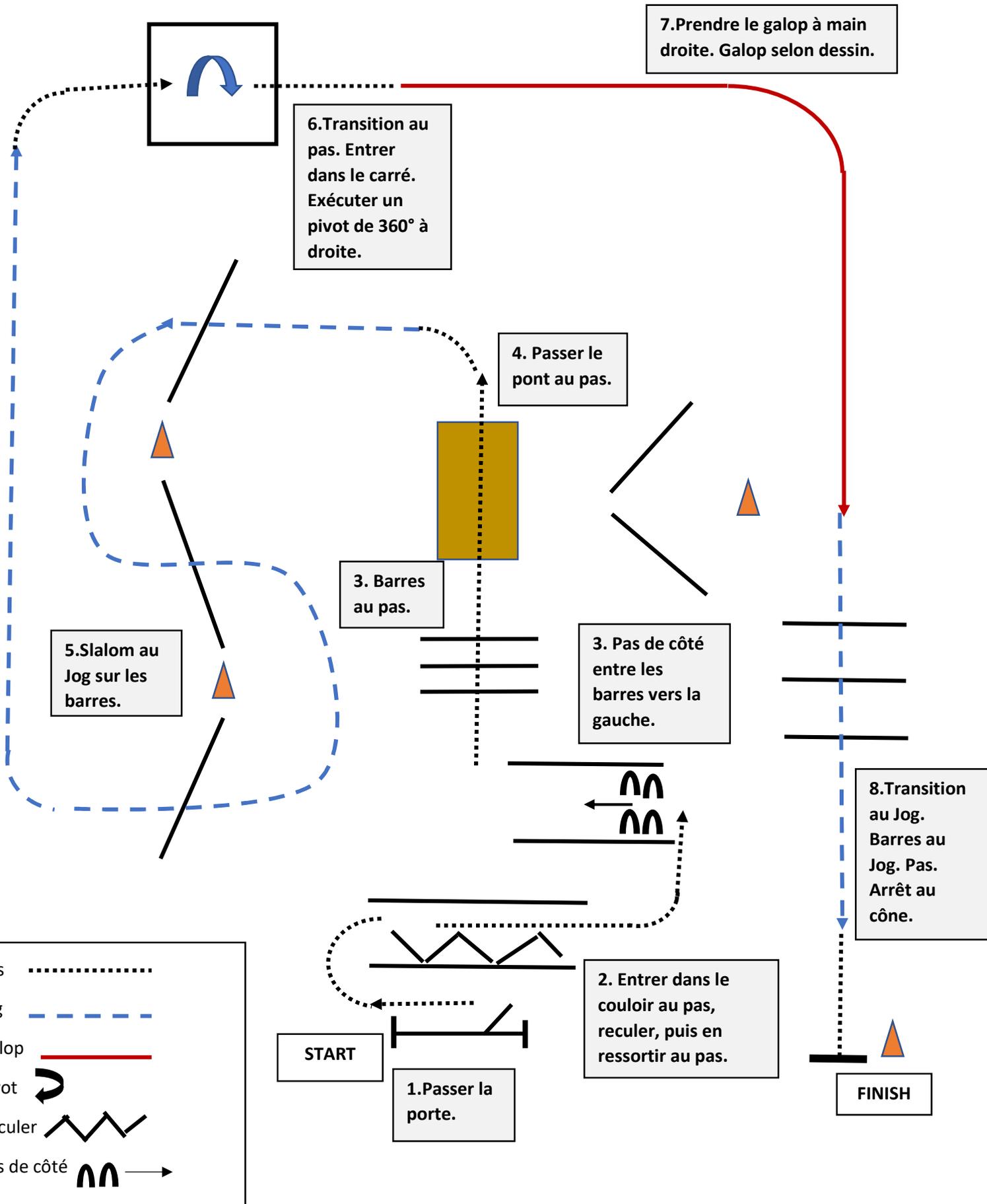
- Pas ..... (dotted line)
- Jog - - - - - (dashed blue line)
- Galop ——— (solid red line)
- Pivot ↻ (curved arrow)
- Reculer ↯ (zigzag line)
- Pas de côté ↷ (wavy line with arrow)





# EQUITA CUP

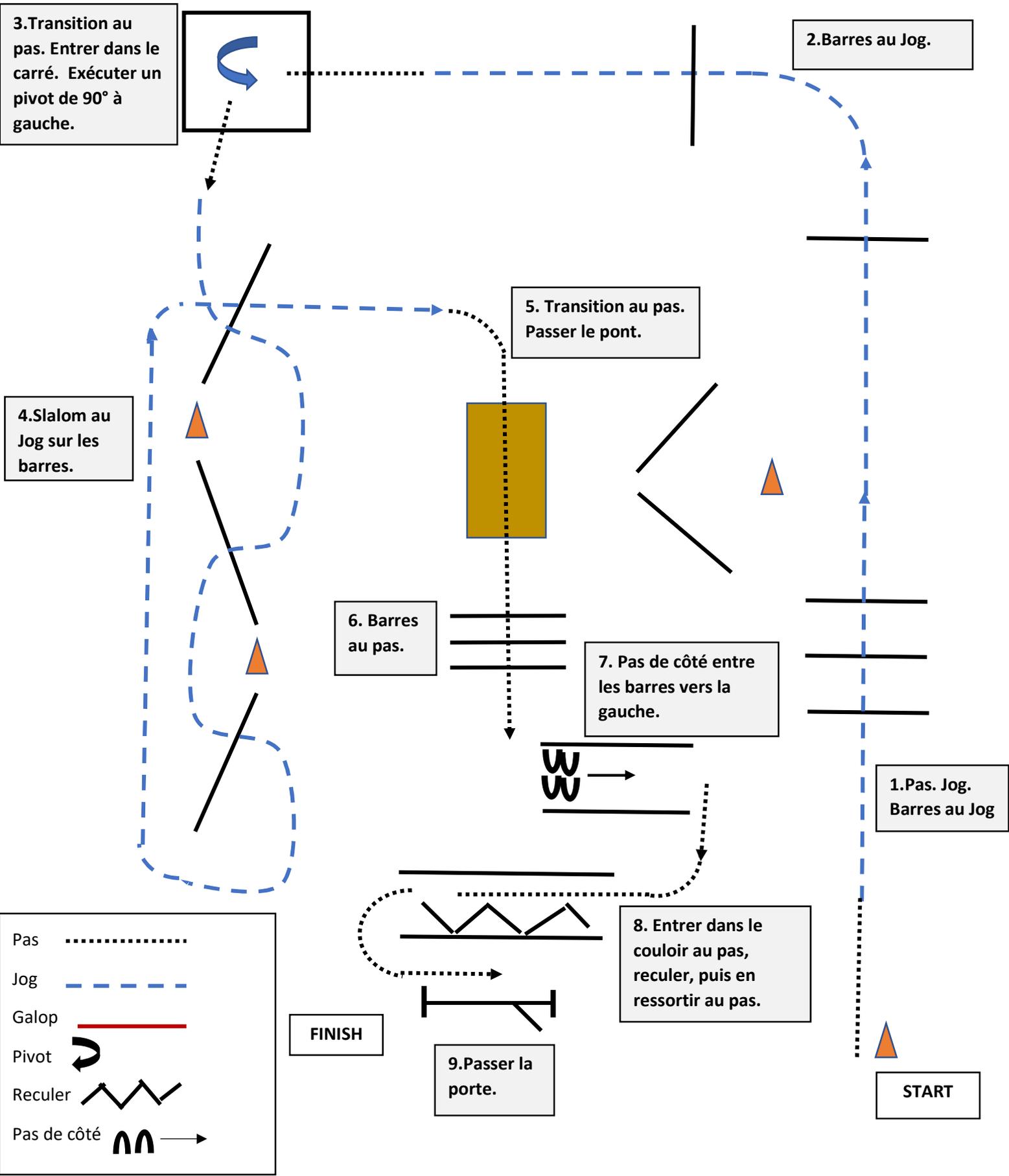
## TRAIL CLUB 1





# EQUITA CUP

## TRAIL CLUB 2



3. Transition au pas. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 90° à gauche.

2. Barres au Jog.

5. Transition au pas. Passer le pont.

4. Slalom au Jog sur les barres.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté entre les barres vers la gauche.

1. Pas. Jog. Barres au Jog

8. Entrer dans le couloir au pas, reculer, puis en ressortir au pas.

FINISH

9. Passer la porte.

START

Pas .....  
Jog - - - - -  
Galop \_\_\_\_\_  
Pivot ↻  
Reculer ↯  
Pas de côté ↱

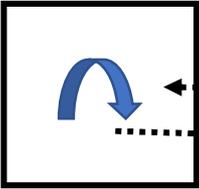


# EQUITA CUP

## TRAIL IN HAND AMATEUR 1



3. Transition au pas. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 360° à droite.



2. Pas. Barres au pas. Jog. Barres au Jog.

7. Slalom au Jog sur les barres.

4. Pont

5. Barres au pas.

6. Pas de côté au-dessus de la barre vers la droite. 90° à droite.

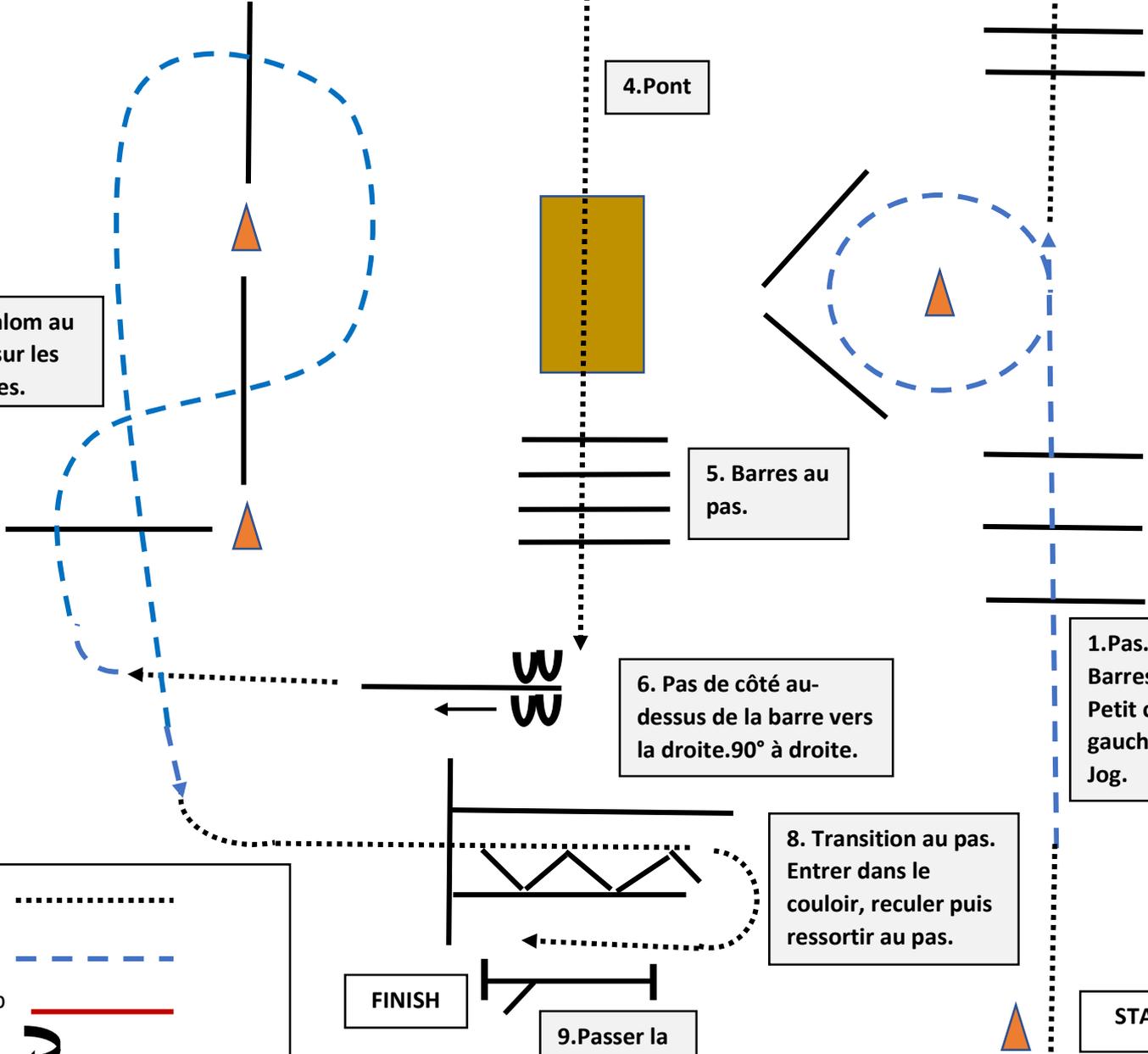
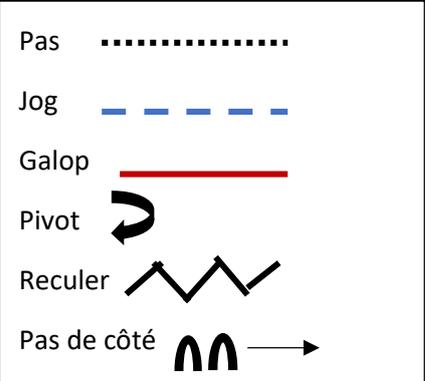
1. Pas. Jog. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Transition au pas. Entrer dans le couloir, reculer puis ressortir au pas.

FINISH

9. Passer la porte.

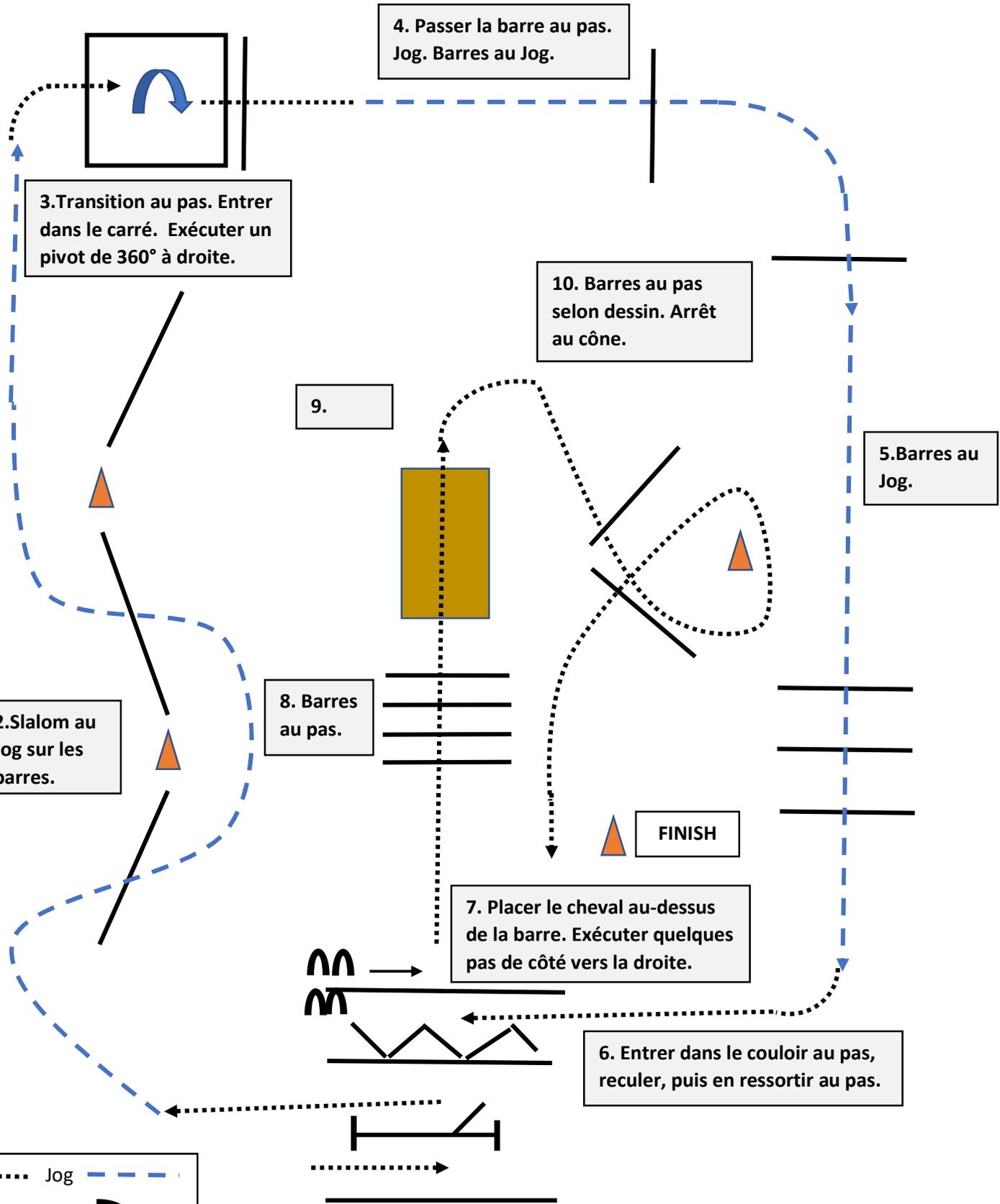
START





# EQUITA CUP

## TRAIL IN HAND AMATEUR 2



Pas ..... Jog - - - - -

Galop ——— Pivot ↻

Reculer ⚡

Pas de côté M →

START 1. Passer la porte.

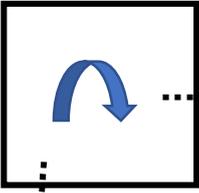


# EQUITA CUP

## TRAIL IN HAND AMATEUR ELITE



5. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 1/4 à droite.



4. Pas. Barres au pas. Jog. Barres au Jog.

6. Slalom au Jog sur les barres.

7. Transition au pas. Passer le pont.

3. Jog. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Barres au pas.

9. Pas de côté au-dessus de la barre vers la droite.

2. Reculer dans le couloir. Sortir au pas.

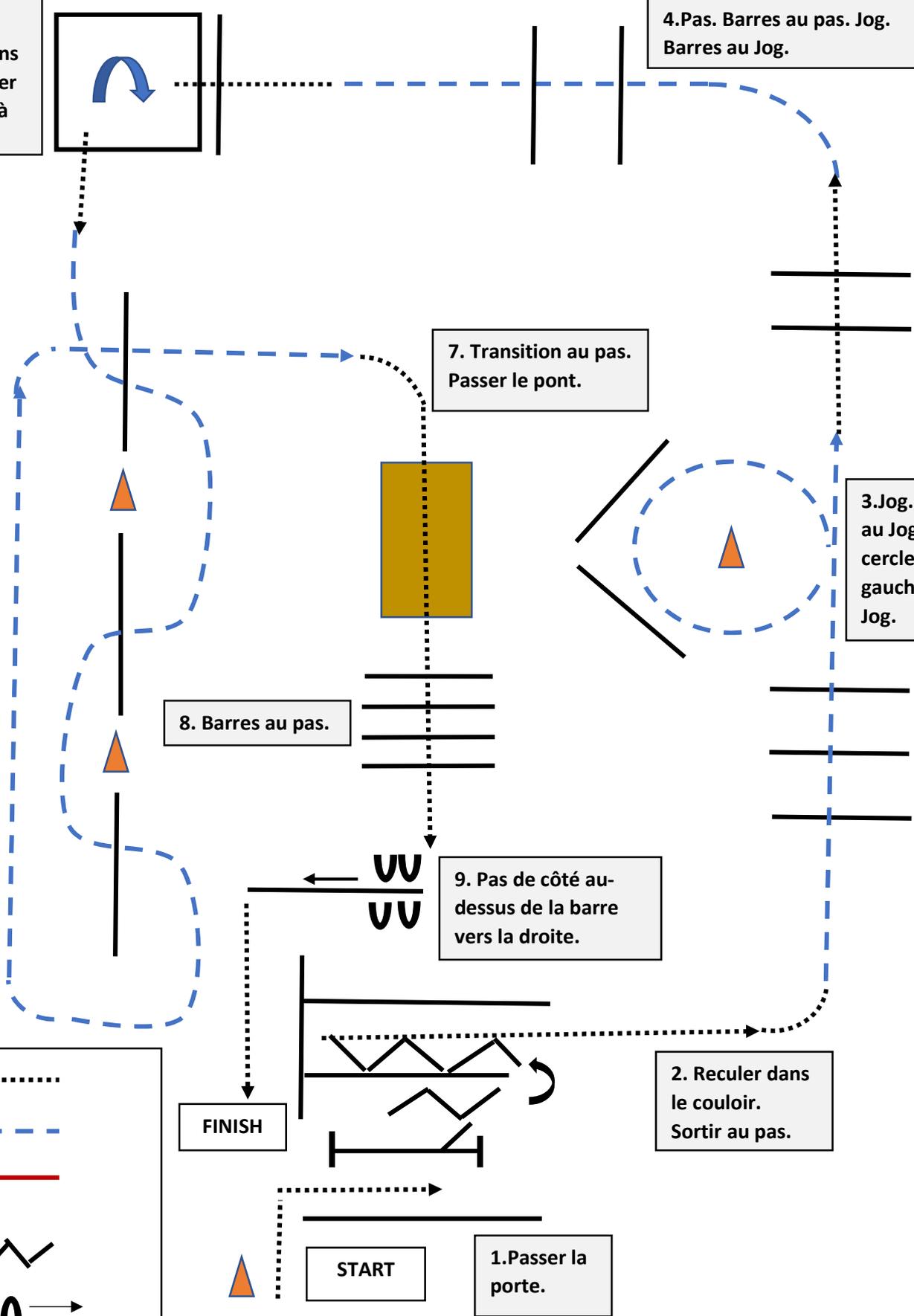
1. Passer la porte.

Legend for movement types:

- Pas: Dotted line
- Jog: Blue dashed line
- Galop: Red solid line
- Pivot: Curved arrow
- Reculer: Zigzag line
- Pas de côté: Wavy line with arrow

FINISH

START



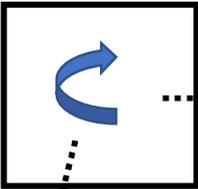


# EQUITA CUP

## TRAIL IN HAND CLUB 2/ CLUB 1



5. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 270° à droite.



4. Passer les barres au Jog. Transition au pas.

9. Passer les barres au pas selon dessin. Arrêt au cône.

6. Slalom au Jog sur les barres.

8. Passer le pont.

7. Transition au pas. Passer les barres au pas.

3. Jog. Passer les barres au Jog

FINISH

2. Entrer dans le couloir au pas, reculer de quelques pas, puis en ressortir au pas.

START

1. Passer la porte.

Pas .....  
Jog - - - - -  
Galop ———  
Pivot ↻  
Reculer ↯  
Pas de côté ⌒ →

