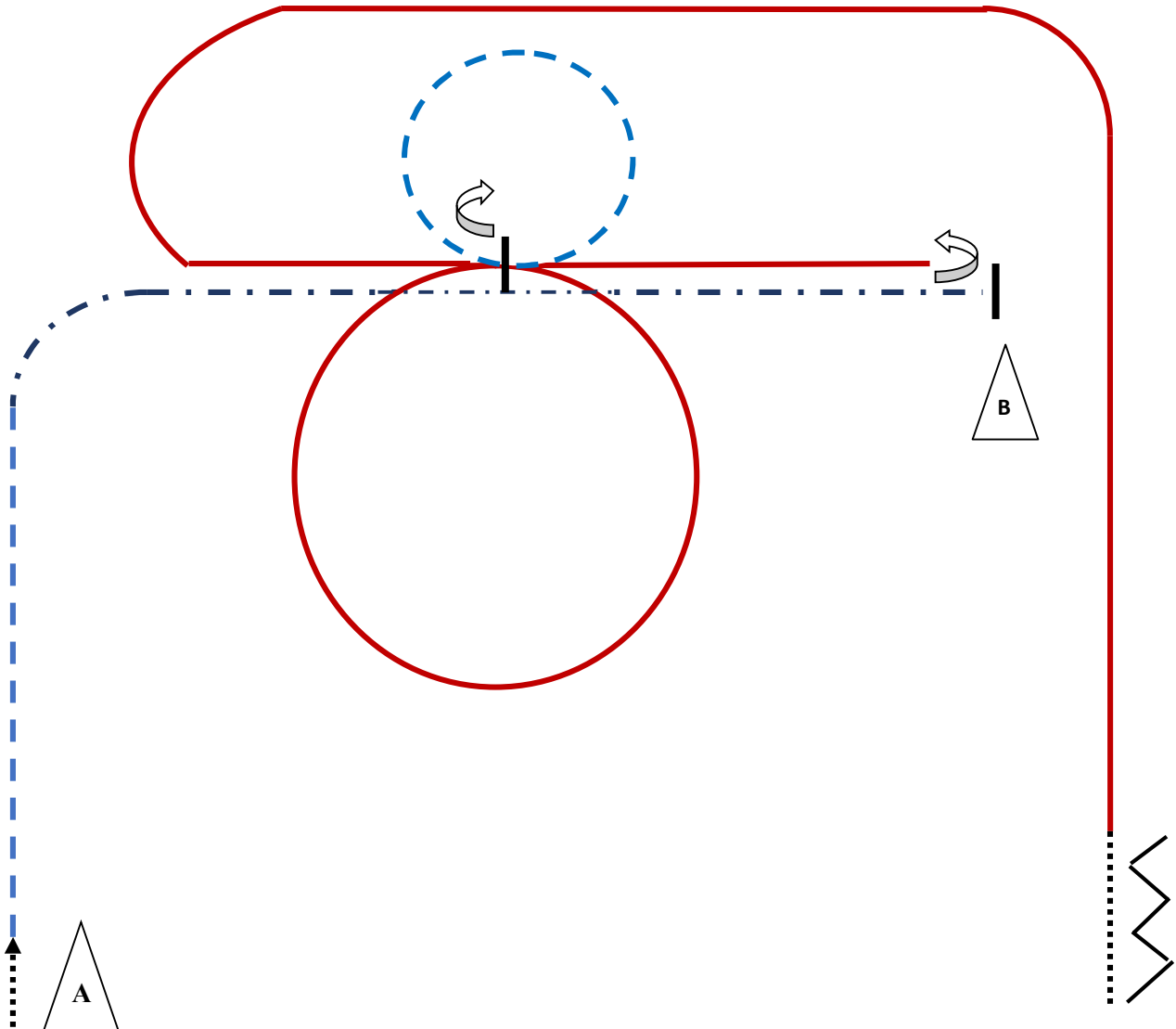


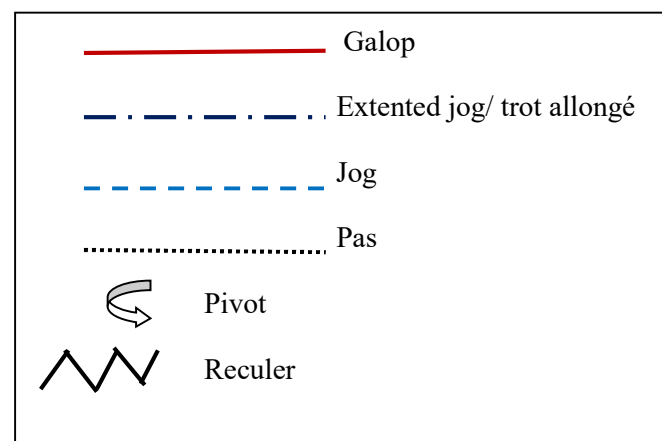


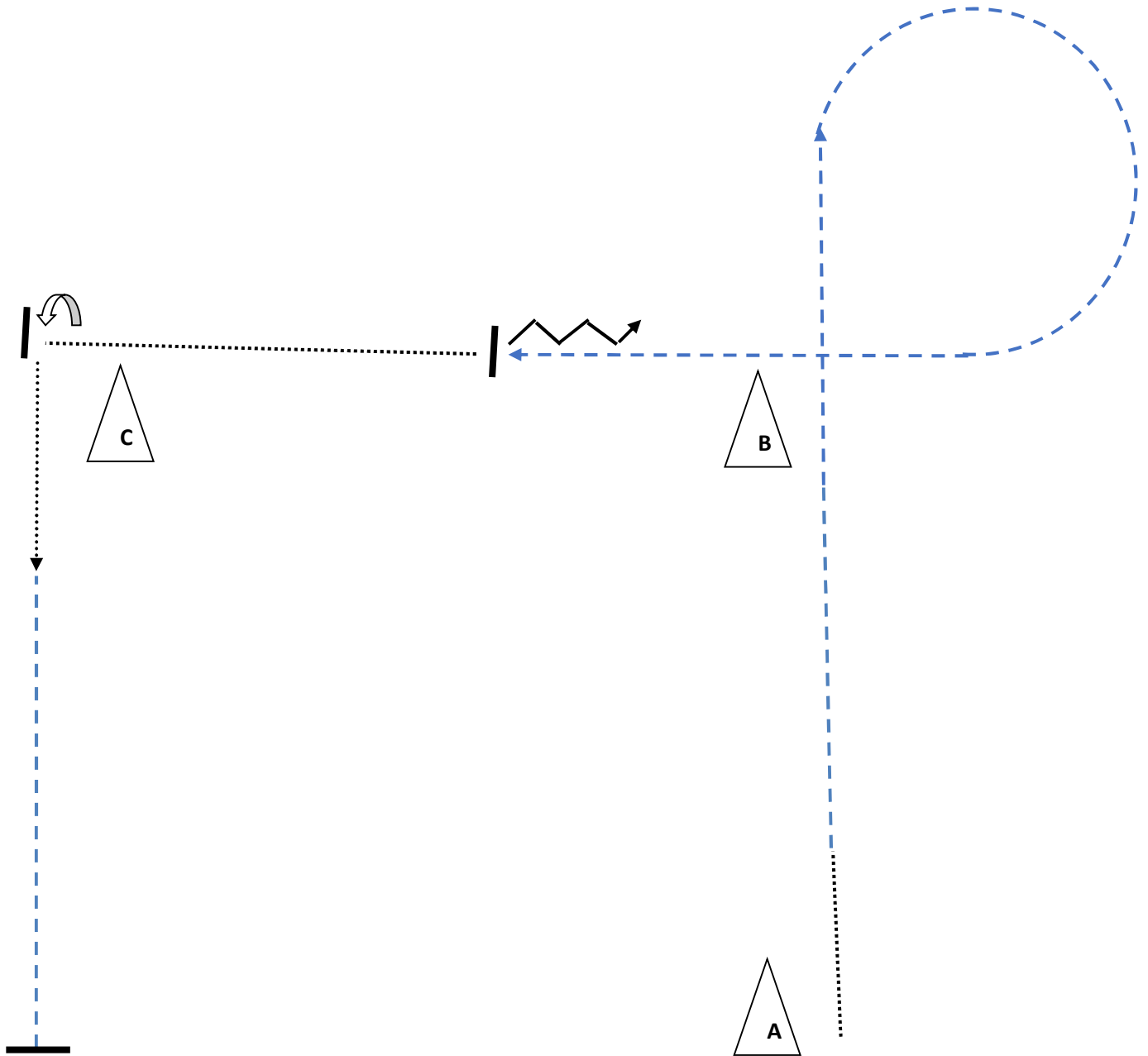
EQUITA CUP HORSEMANSHIP AMATEUR 2



Se tenir prêt en A.

1. Marcher au pas. Prendre le Jog puis allonger le trot vers B.
2. Arrêt en B. Exécuter un pivot de 180° vers la gauche.
3. Prendre le galop à gauche, exécuter un cercle à gauche.
4. Transition au Jog. Exécuter un petit cercle au Jog à droite.
5. Arrêt. Exécuter un pivot de 360° à droite.
6. Prendre le galop à main droite.
7. Transition progressive au pas. Arrêt à hauteur de A.
8. Reculer d'une longueur de cheval environ.





Se tenir prêt en A.

1. Prendre progressivement le Jog de A à B.
2. En B poursuivre au Jog. Exécuter une volte à droite.
3. Arrêt entre B et C. Reculer de quelques pas.
4. Pas, dépasser C. Exécuter un pivot de 90° à gauche.
5. Prendre progressivement le Jog.
6. Arrêt à hauteur de A.

pas arrêt

jog

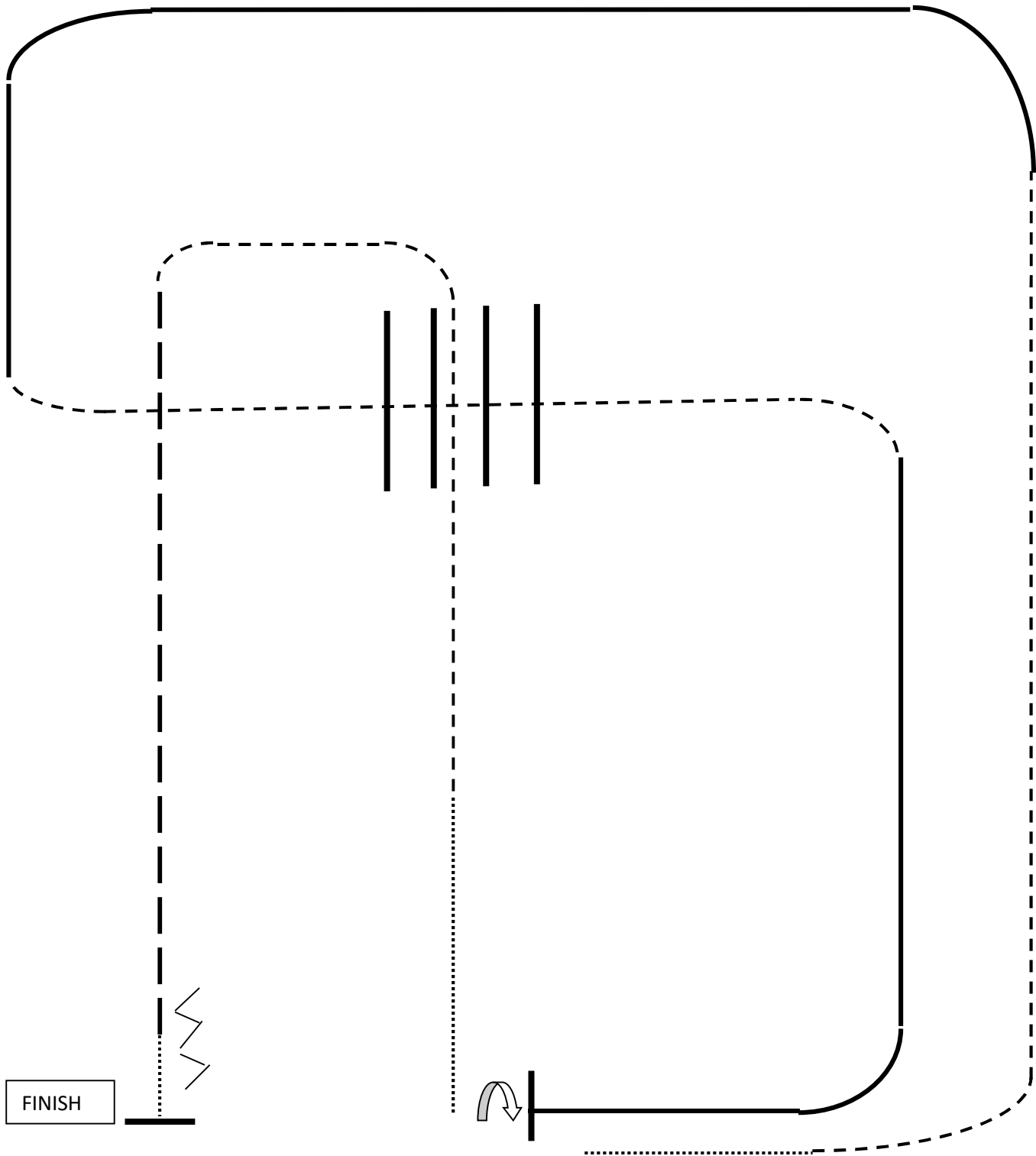
galop

arrêt

reculer



EQUITA CUP
RANCH RIDING CLUB 1



FINISH

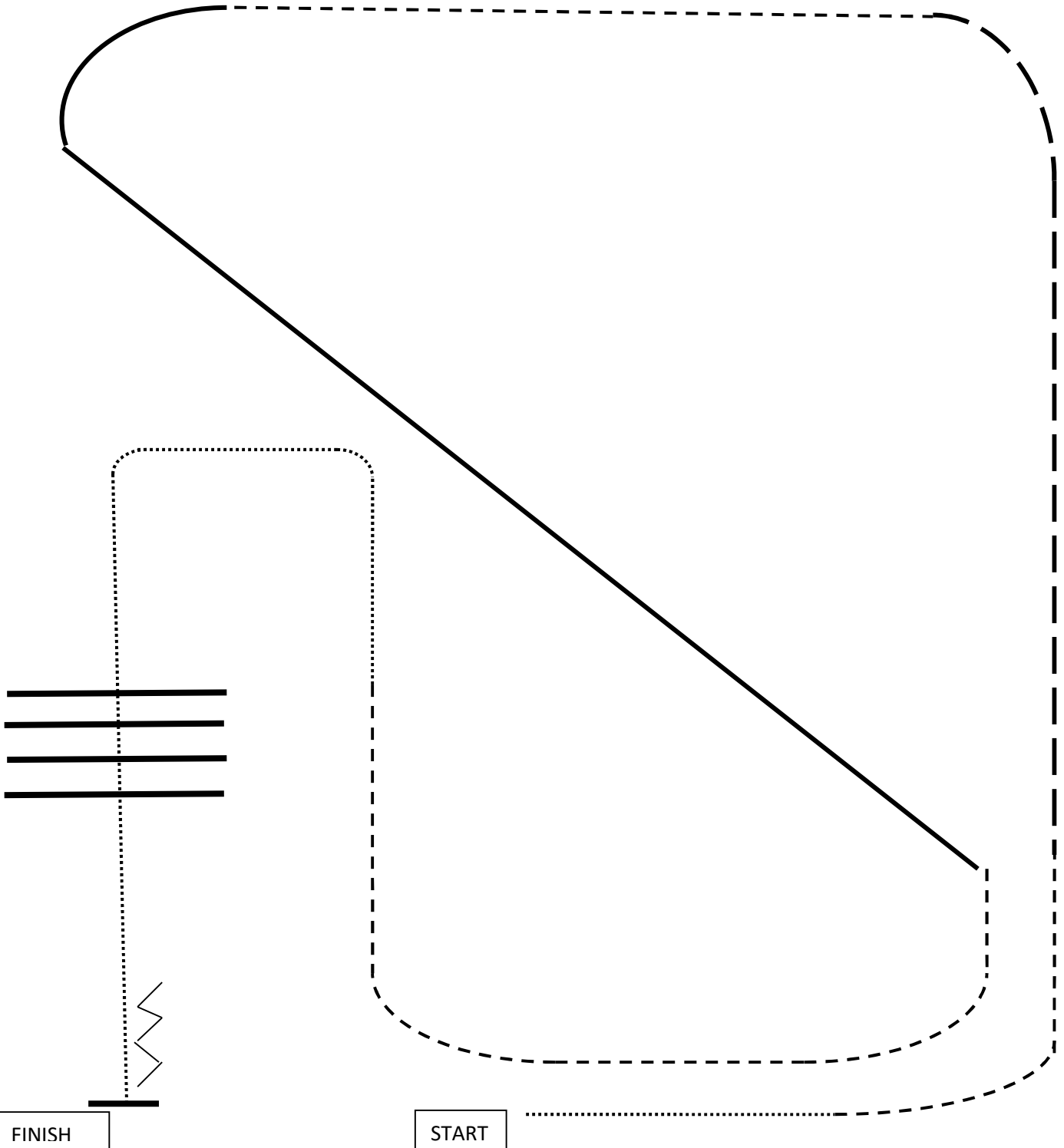
START

- | | |
|---|---|
| 1. Pas | 7. Pivot 450° à droite. |
| 2. Trot. | 8. Pas. |
| 3. Galop gauche. | 9. Trot entre les barres. |
| 4. Transition au trot.
Barres au trot. | 10. Trot allongé. |
| 5. Galop à droite. | 11. Transition au pas. Arrêt. |
| 6. Arrêt. | 12. Reculer d'une longueur de
cheval/ poney. |

Pas	Trot allongé - - - -	Arrêt ———
Trot - - - - -	Galop ———	Pivot ↻
Reculer		



EQUITA CUP
RANCH RIDING CLUB 2



1. Pas.
2. Trot.
3. Trot allongé.
4. Trot.
4. Galop gauche.
5. Trot.

6. Pas.
7. Barres au pas.
8. Arrêt.
9. Reculer de quelques pas.

Pas		Galop	
Trot		Arrêt	
Trot allongé		Reculer	

RANCH RIDING :

AMATEUR 2 : PATTERN 6

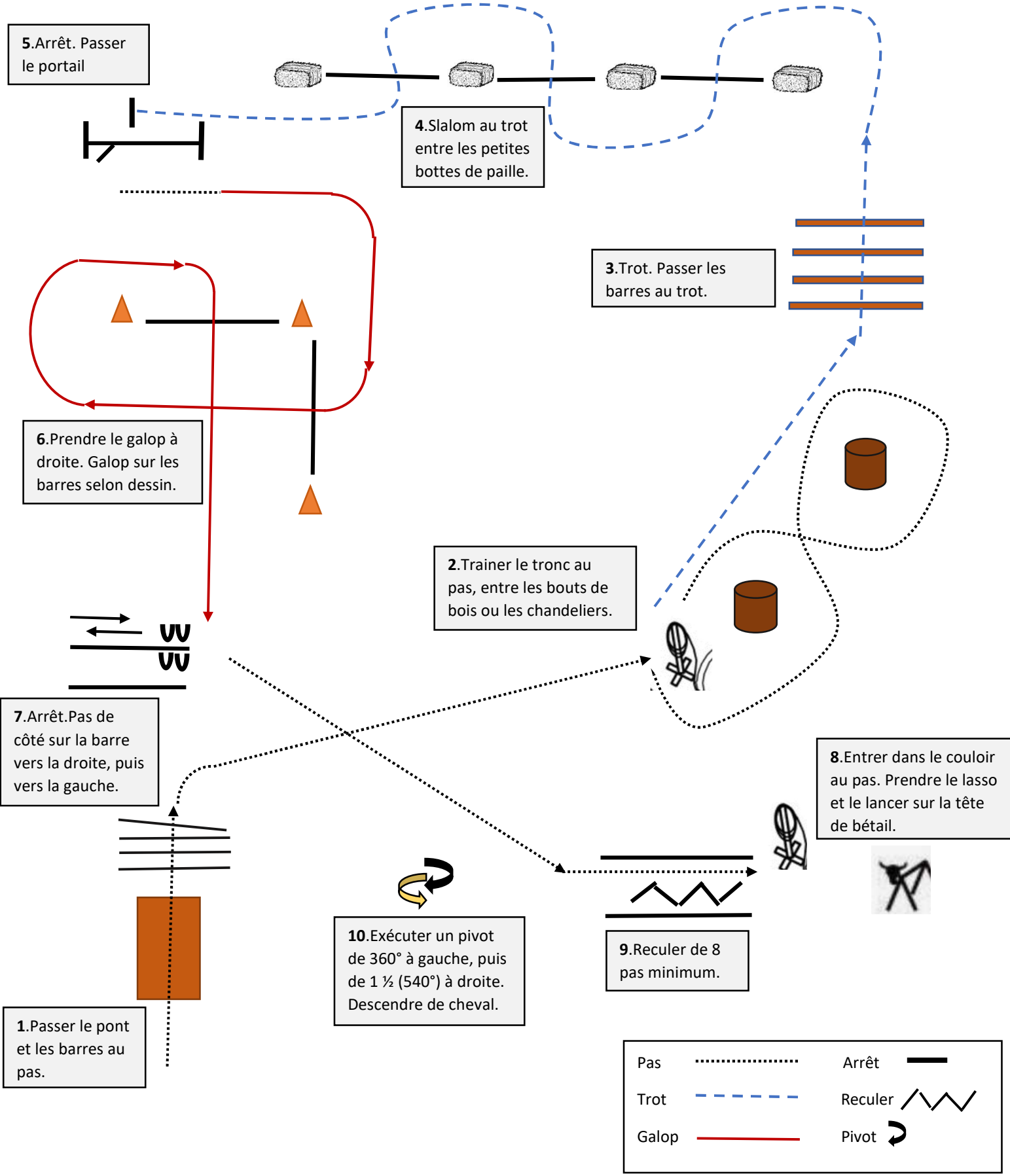
AMATEUR 1 : PATTERN 8

AMATEUR ELITE : PATTERN 5



EQUITA CUP

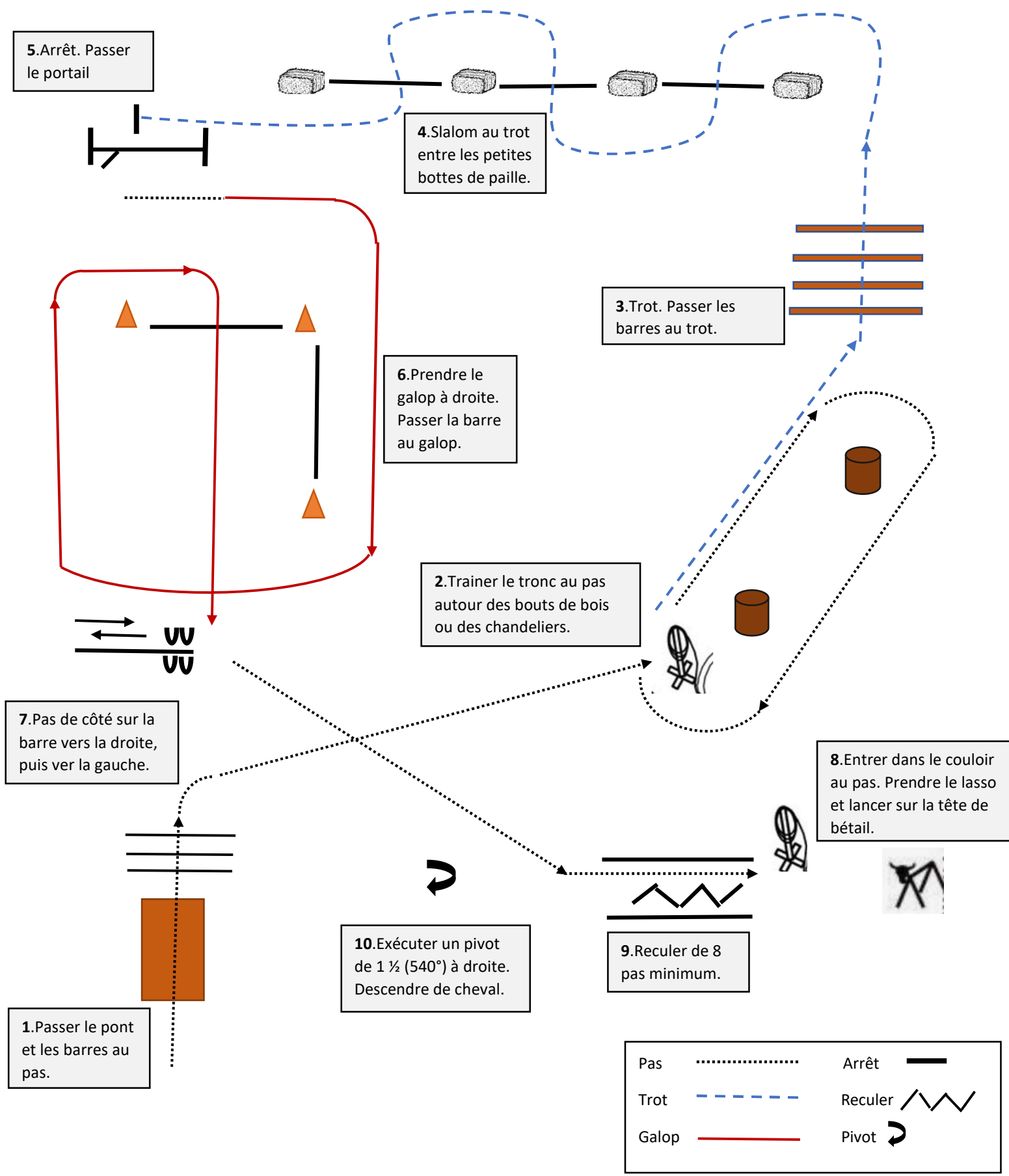
RANCH TRAIL AMATEUR 1





EQUITA CUP

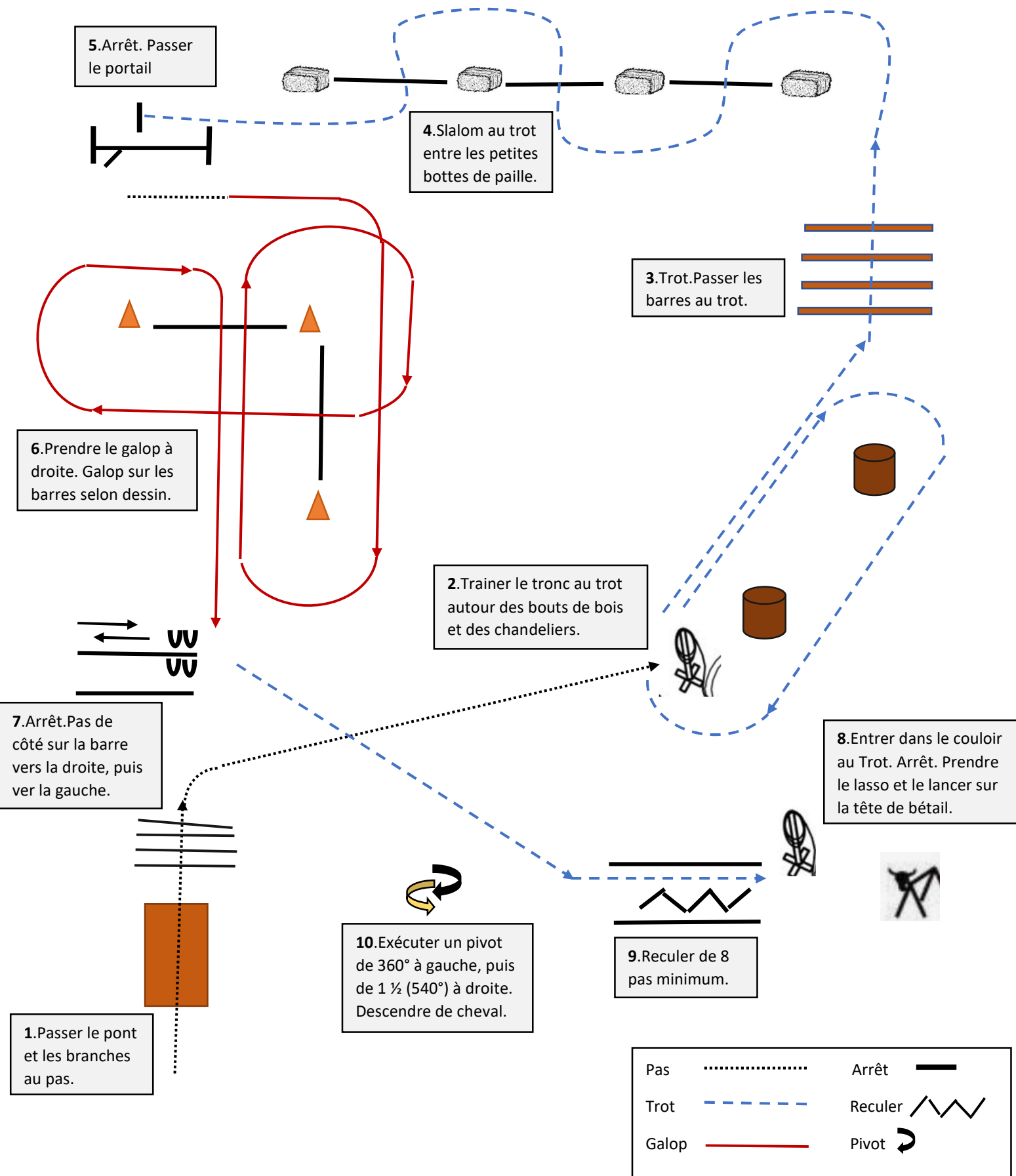
RANCH TRAIL AMATEUR 2





EQUITA CUP

RANCH TRAIL AMATEUR ELITE

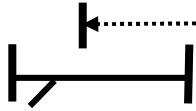




EQUITA CUP RANCH TRAIL CLUB 1



5. Passer progressivement au pas. Arrêt. Passer le portail



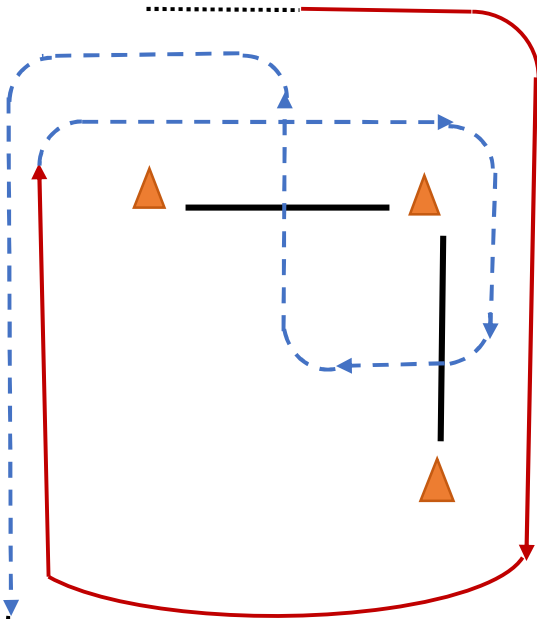
4. Slalom au trot entre les petites bottes de paille.



3. Trot. Passer les barres au trot.



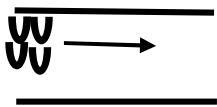
6. Prendre le galop à droite. Transition au trot. Trot sur les barres selon dessin.



2. Prendre l'imperméable et aller le déposer au pas sur le second chandelier



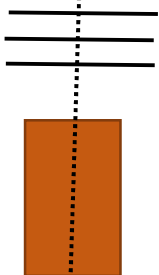
7. Pas de côté entre les barres vers la gauche.



8. Entrer dans le couloir au pas. Prendre le lasso à gauche et l'accrocher sur le chandelier de droite.



1. Passer le pont et les barres au pas.



10. Exécuter un pivot de 180° à droite.



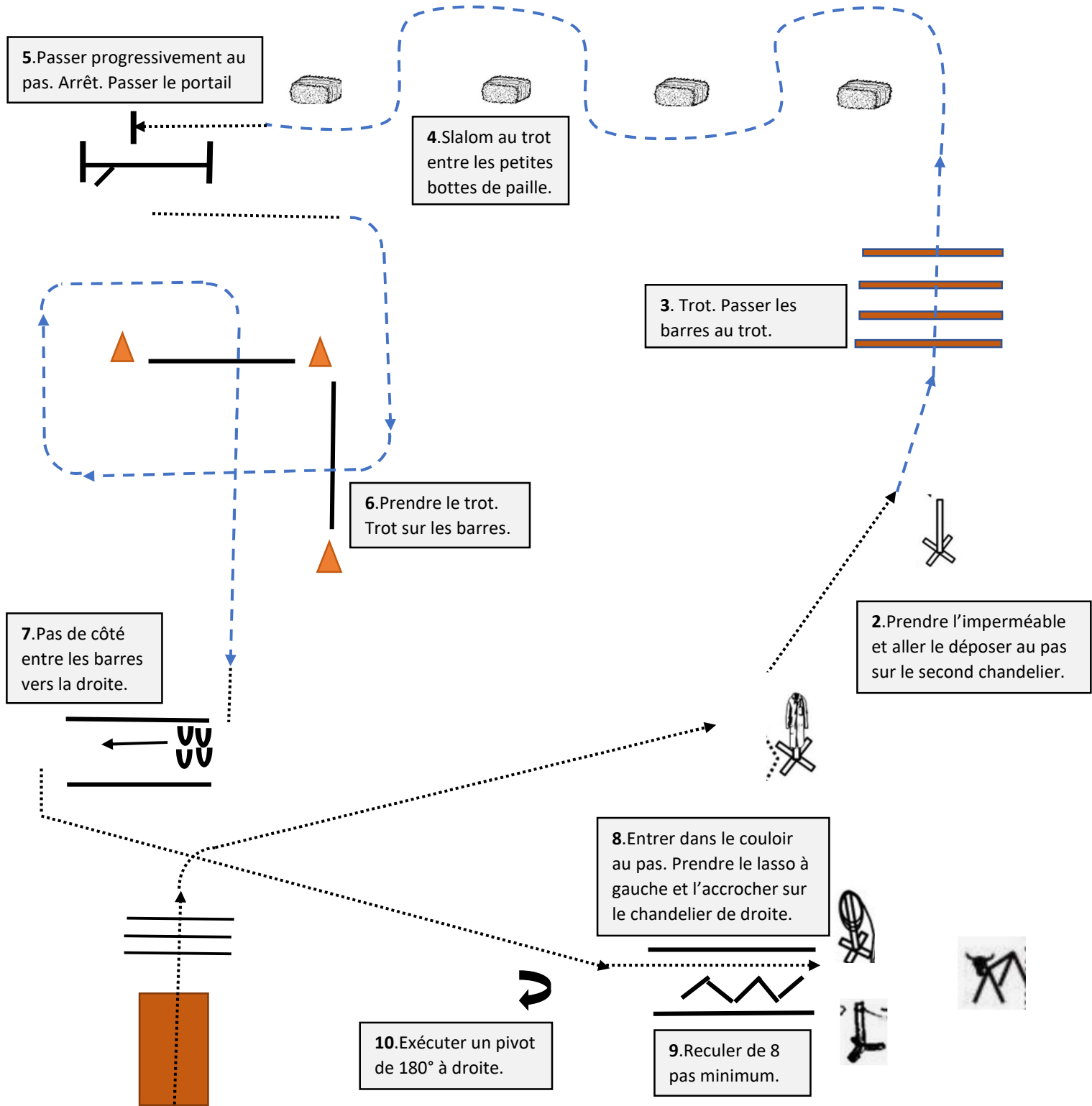
9. Reculer de 8 pas minimum.



Pas	Arrêt	—
Trot	- - - - -	Reculer	∩ ∪ ∩ ∪
Galop	—————	Pivot	↻



EQUITA CUP RANCH TRAIL CLUB 2



5. Passer progressivement au pas. Arrêt. Passer le portail

4. Slalom au trot entre les petites bottes de paille.

3. Trot. Passer les barres au trot.

6. Prendre le trot. Trot sur les barres.

7. Pas de côté entre les barres vers la droite.

2. Prendre l'imperméable et aller le déposer au pas sur le second chandelier.

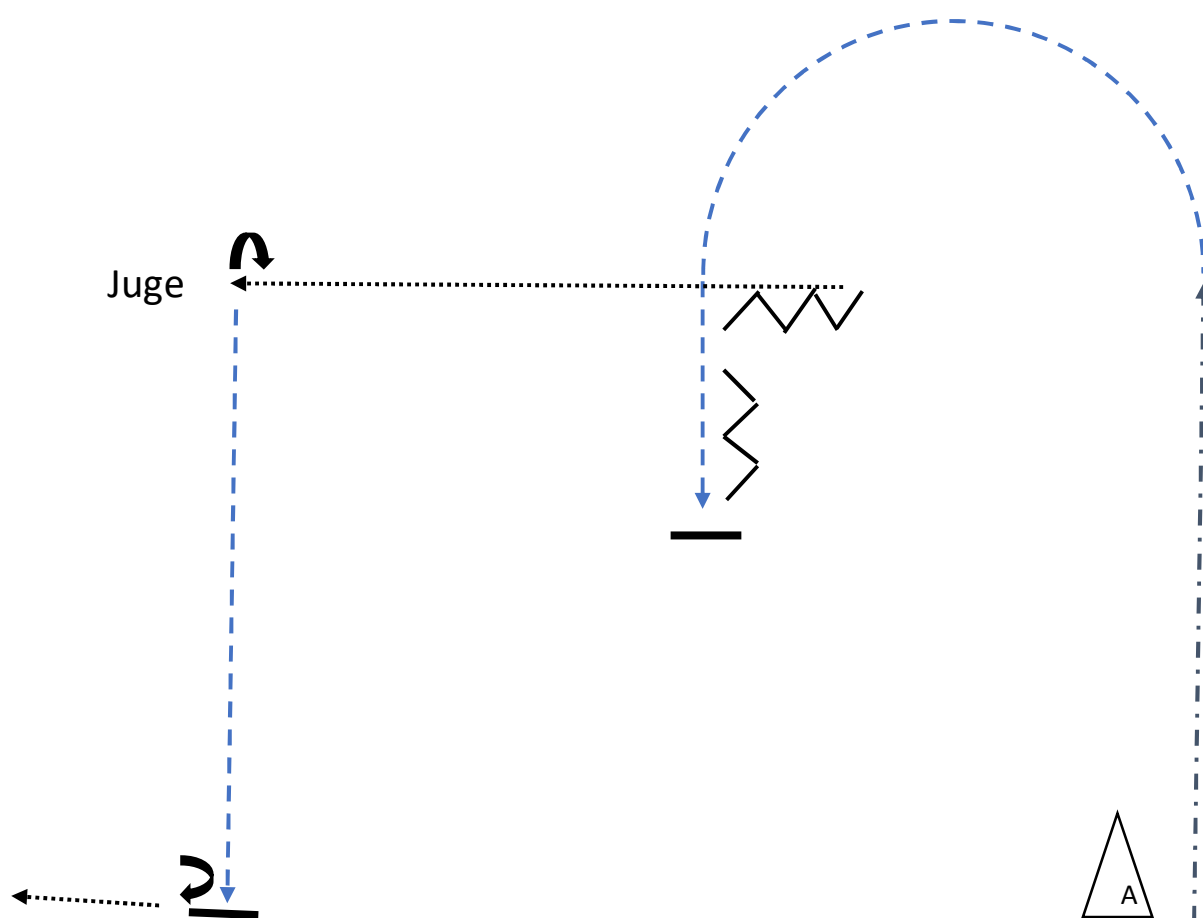
8. Entrer dans le couloir au pas. Prendre le lasso à gauche et l'accrocher sur le chandelier de droite.

10. Exécuter un pivot de 180° à droite.

9. Reculer de 8 pas minimum.

1. Passer le pont et les barres au pas.

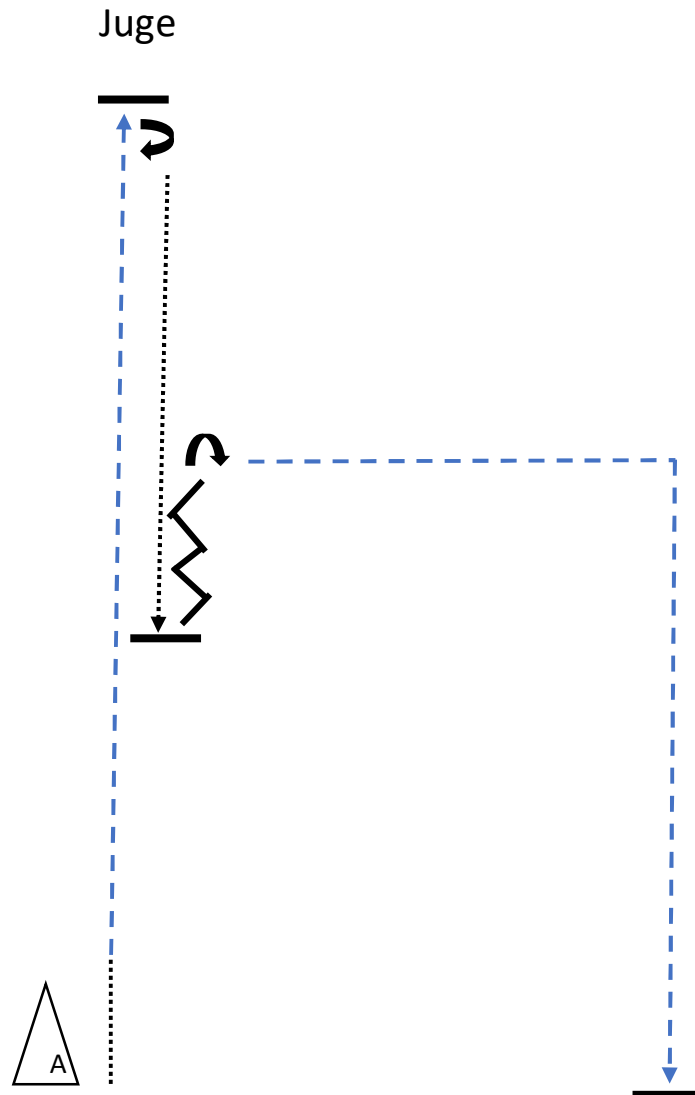
Pas	Arrêt	—
Trot	- - - - -	Reculer	∩ ∪ ∩ ∪
Galop	—	Pivot	↻



Se tenir prêt en A.

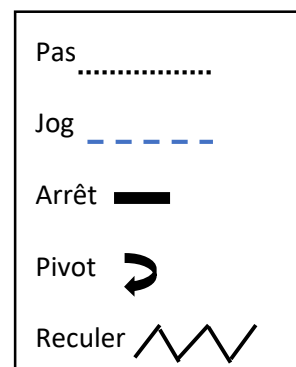
1. Trot allongé.
2. Transition au Jog à hauteur du juge. Demi-cercle à gauche au Jog.
3. Arrêt. Reculer en L.
4. Pas vers le juge. Arrêt.
5. Mise au carré. Inspection.
6. Exécuter un pivot de 270° à droite.
7. Jog. Arrêt à hauteur de A.
8. Exécuter un pivot 1 ¼ (450°) à droite.
Sortir au pas.

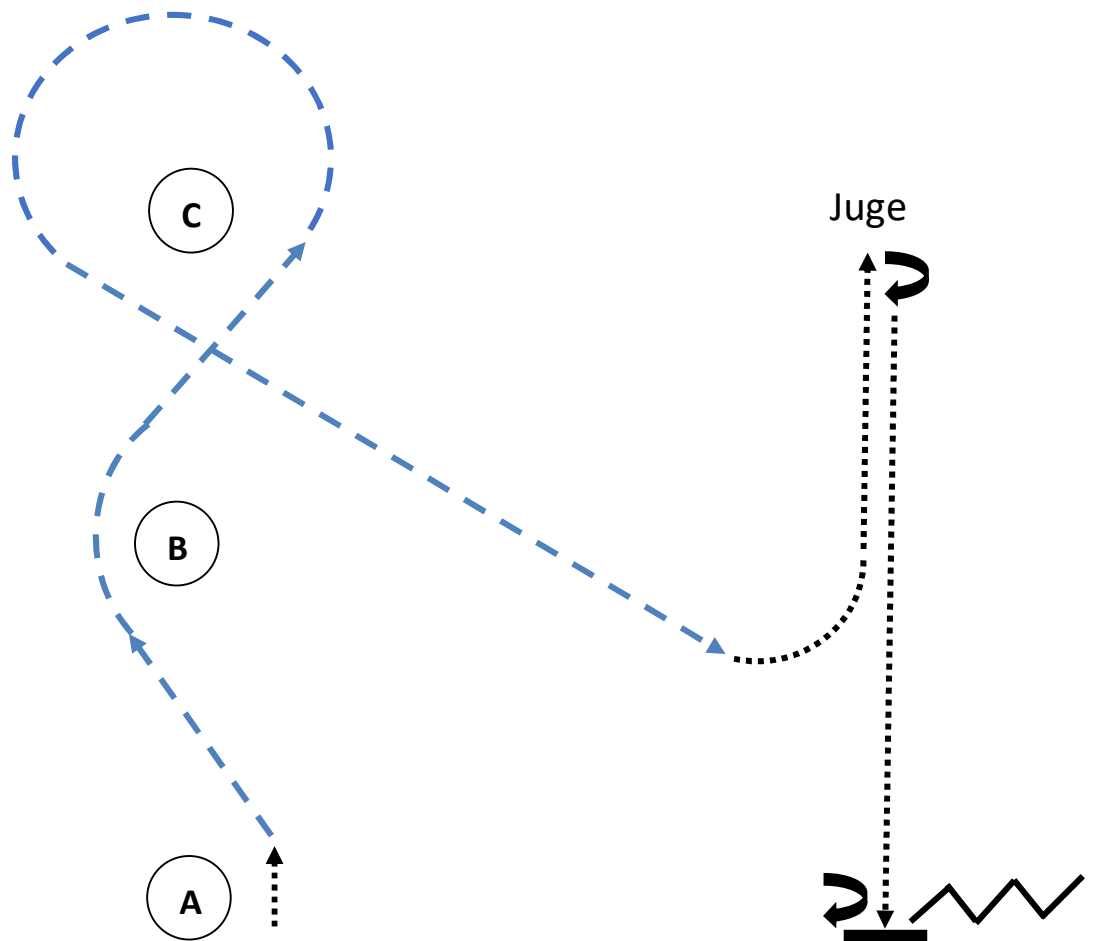
Pas
Jog	-----
Trot allongé
Arrêt	—
Pivot	↻



Se tenir prêt en A.

1. Jog vers le juge.
2. Mise au carré. Inspection.
3. Exécuter un pivot $1\frac{1}{2}$ (540°) à droite.
4. Pas. Arrêt entre le juge et A. Reculer d'une longueur de cheval environ.
5. Exécuter un pivot de 270° à droite.
6. Jog selon dessin. Arrêt à hauteur de A.

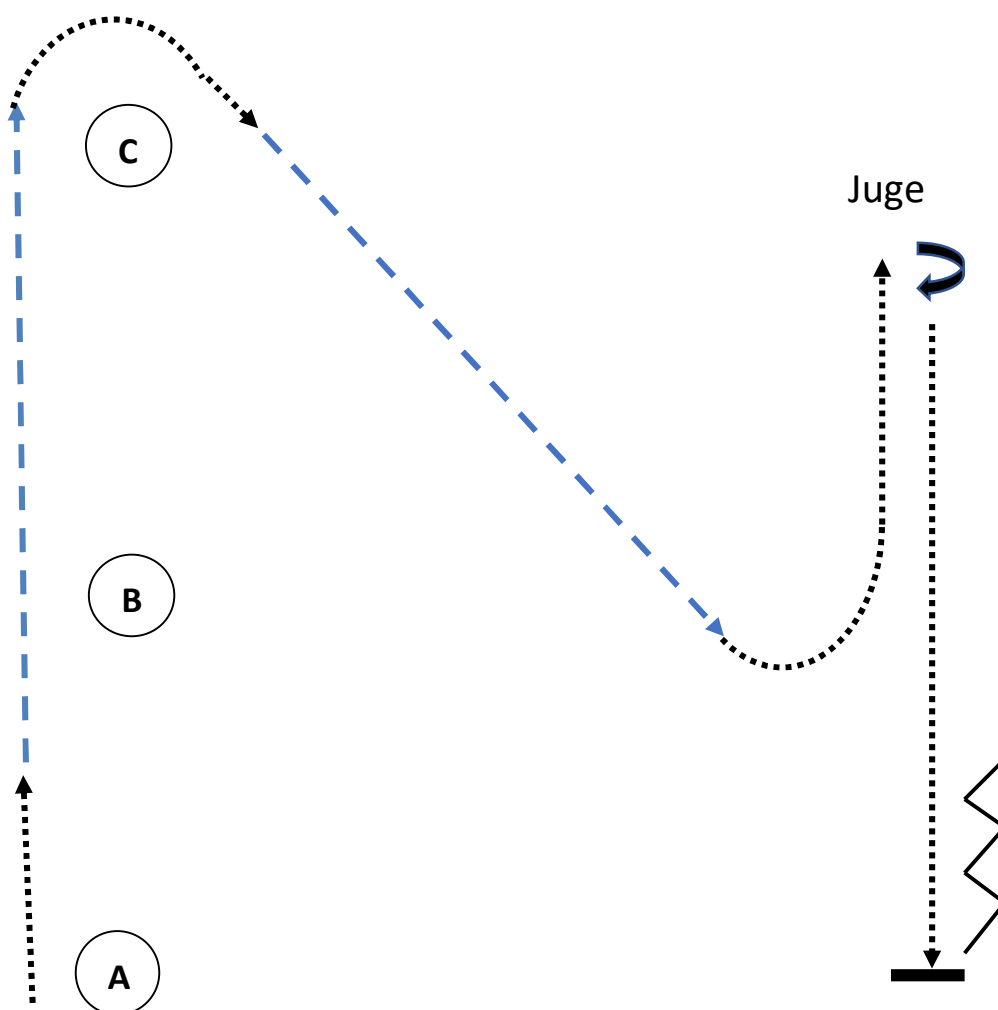




Se tenir prêt en A.

1. Prendre progressivement le Jog. Slalom au Jog.
2. Contourner C au Jog. Poursuivre au Jog sur la diagonale.
3. Transition au pas. Pas vers le Juge.
4. Arrêt face au Juge. Mise au carré. Inspection.
5. Exécuter un pivot de 180° à droite. Pas.
6. Arrêt à hauteur de A. Exécuter un pivot de 90° à droite.
7. Reculer d'une longueur de cheval/poney environ.

Pas
Jog	- - - - -
Arrêt	—
Pivot	↻
Reculer	↯



Se tenir prêt en A.

1. Pas vers B.
2. Prendre le Jog entre A et B.
3. Repasser progressivement au pas en C. Contourner C au pas.
4. Jog dans la diagonale. Transition au pas.
5. Marcher au pas jusqu'au juge. Mise au carré. Inspection.
6. Effectuer un pivot de 180° à droite.
7. Pas. Arrêt à hauteur de A. Reculer de quelques pas.

pas
 jog - - - - -
 arrêt |
 pivot ↻
 reculer ↻



EQUITA CUP

TRAIL AMATEUR 1



3. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 450° à gauche.

2. Prendre le galop à main gauche. Barres au galop.

5. Transition au pas. Passer le pont.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté au-dessus de la barre vers la gauche.

4. Slalom au Jog sur les barres.

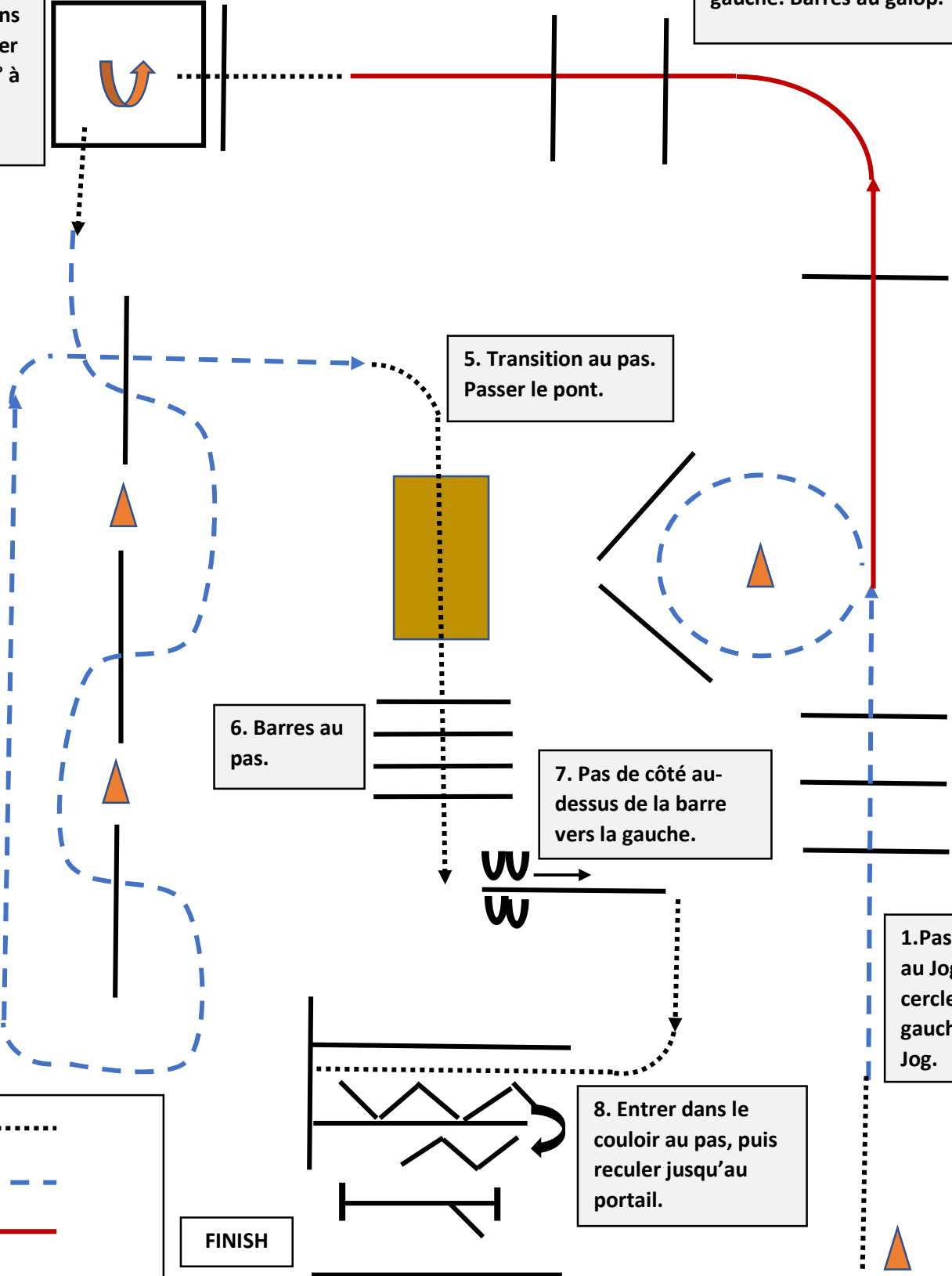
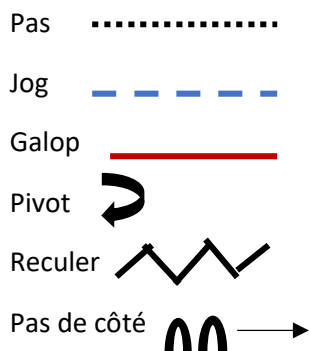
1. Pas. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Entrer dans le couloir au pas, puis reculer jusqu'au portail.

9. Passer la porte.

FINISH

START



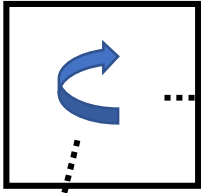


EQUITA CUP

TRAIL AMATEUR 2



3. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 270° à droite.



2. Prendre le galop à main gauche. Barres au galop.

4. Slalom au Jog sur les barres.

5. Transition au pas. Passer le pont.

6. Barres au pas.

7. Pas de côté au-dessus de la barre vers la gauche.

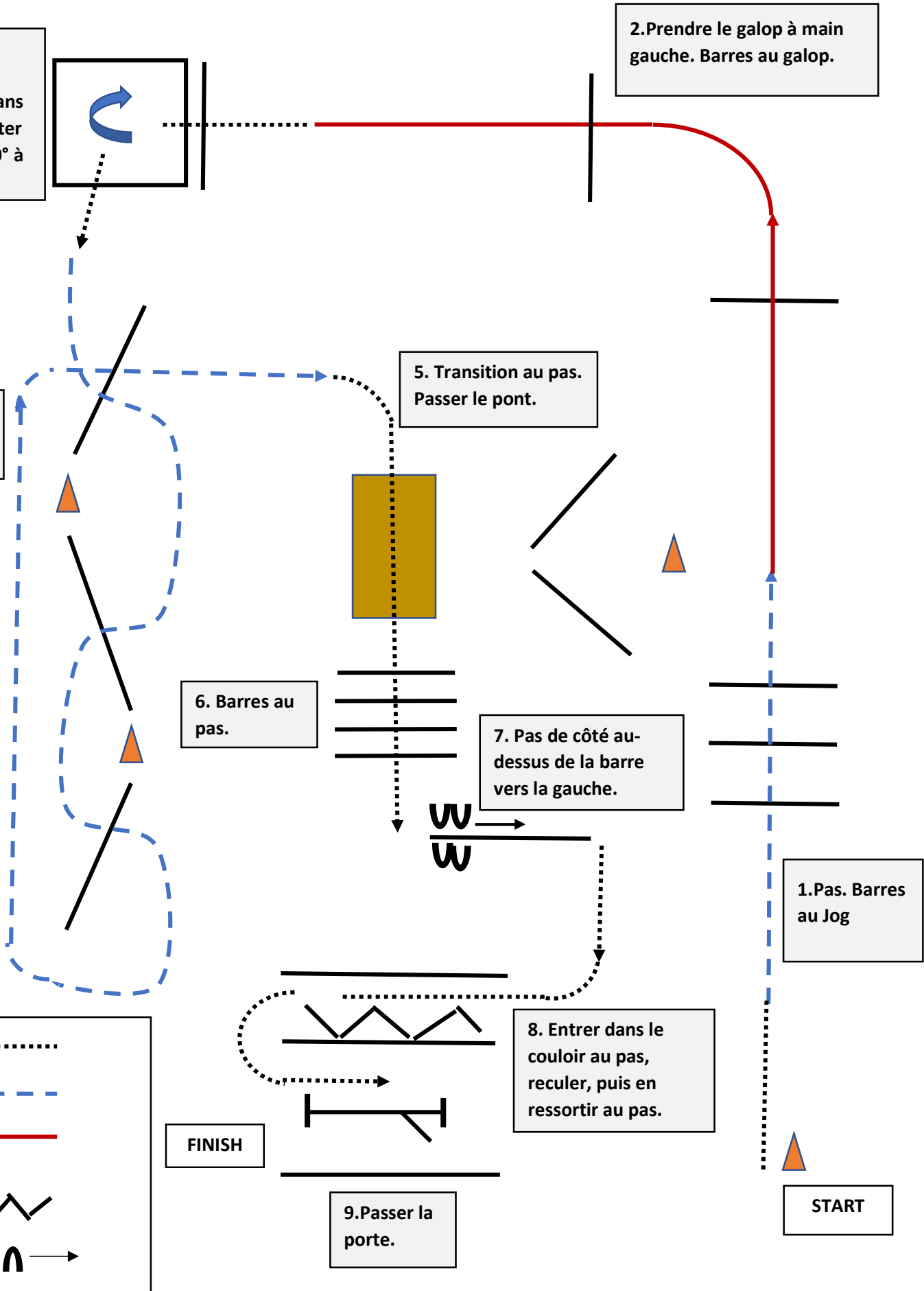
1. Pas. Barres au Jog

Pas
Jog - - - - -
Galop _____
Pivot ↻
Reculer ↯
Pas de côté ⌒ →

FINISH

9. Passer la porte.

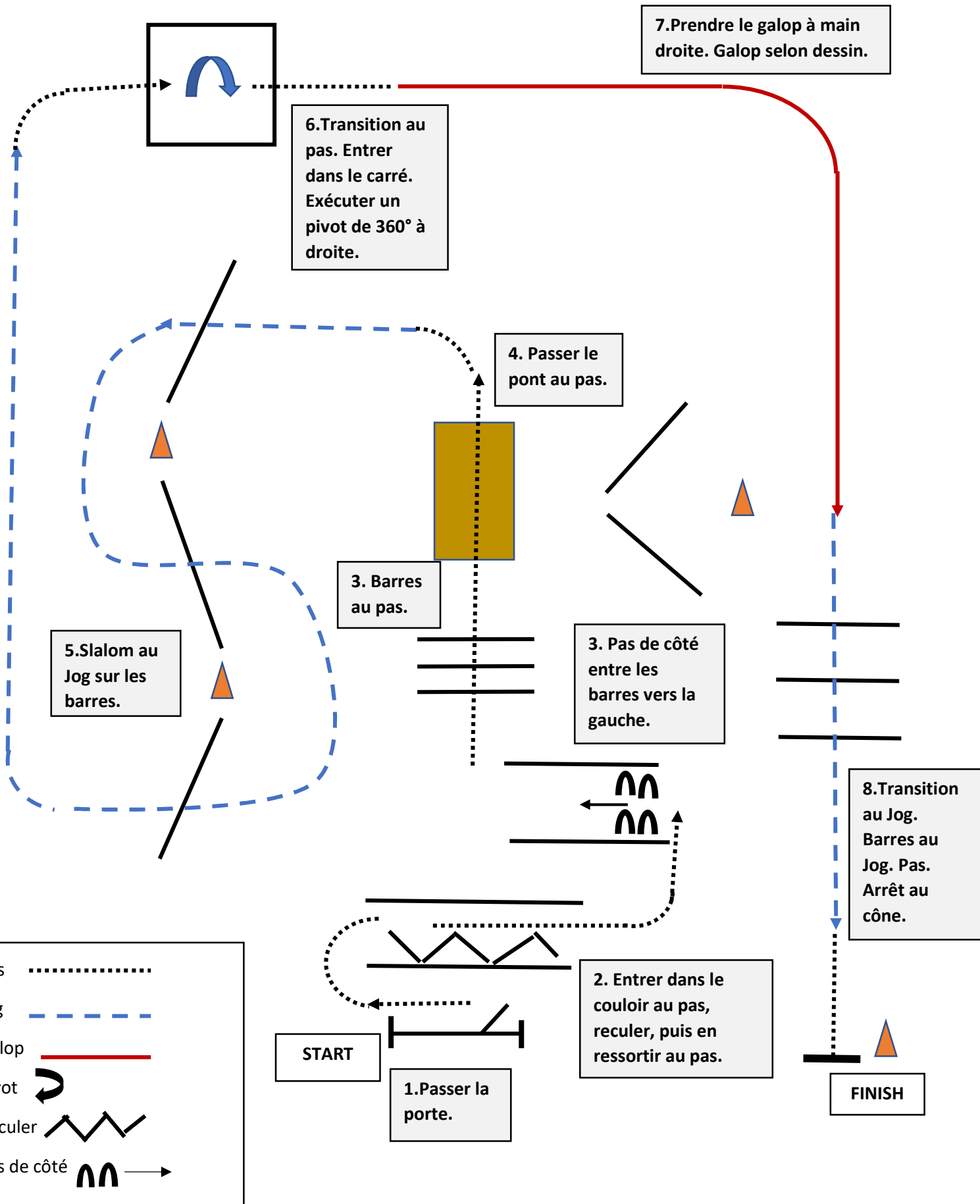
START





EQUITA CUP

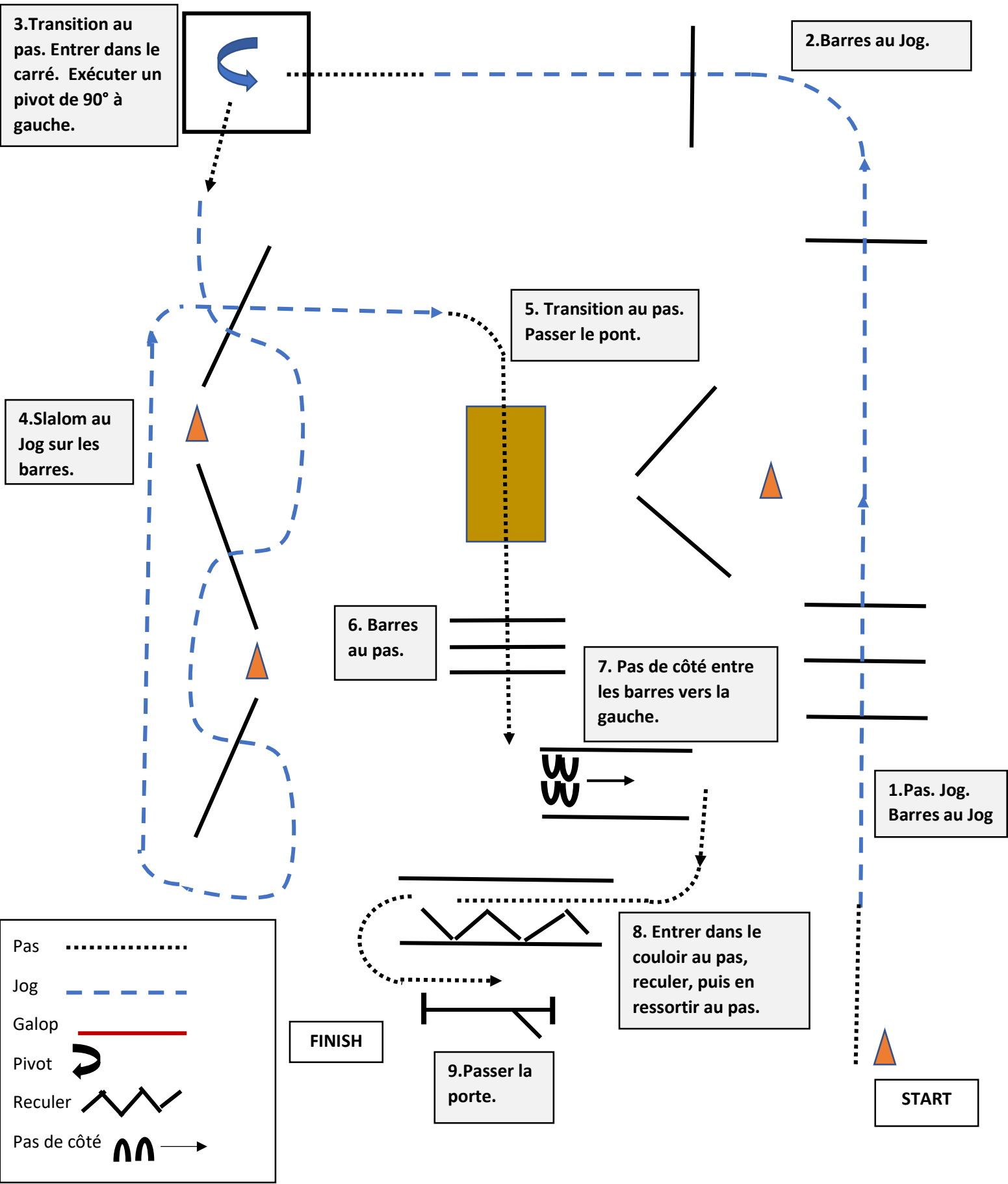
TRAIL CLUB 1





EQUITA CUP

TRAIL CLUB 2



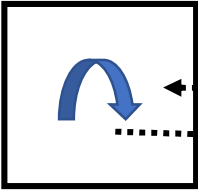


EQUITA CUP

TRAIL IN HAND AMATEUR 1



3. Transition au pas. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 360° à droite.



2. Pas. Barres au pas. Jog. Barres au Jog.

7. Slalom au Jog sur les barres.

4. Pont

5. Barres au pas.

6. Pas de côté au-dessus de la barre vers la droite. 90° à droite.

1. Pas. Jog. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Transition au pas. Entrer dans le couloir, reculer puis ressortir au pas.

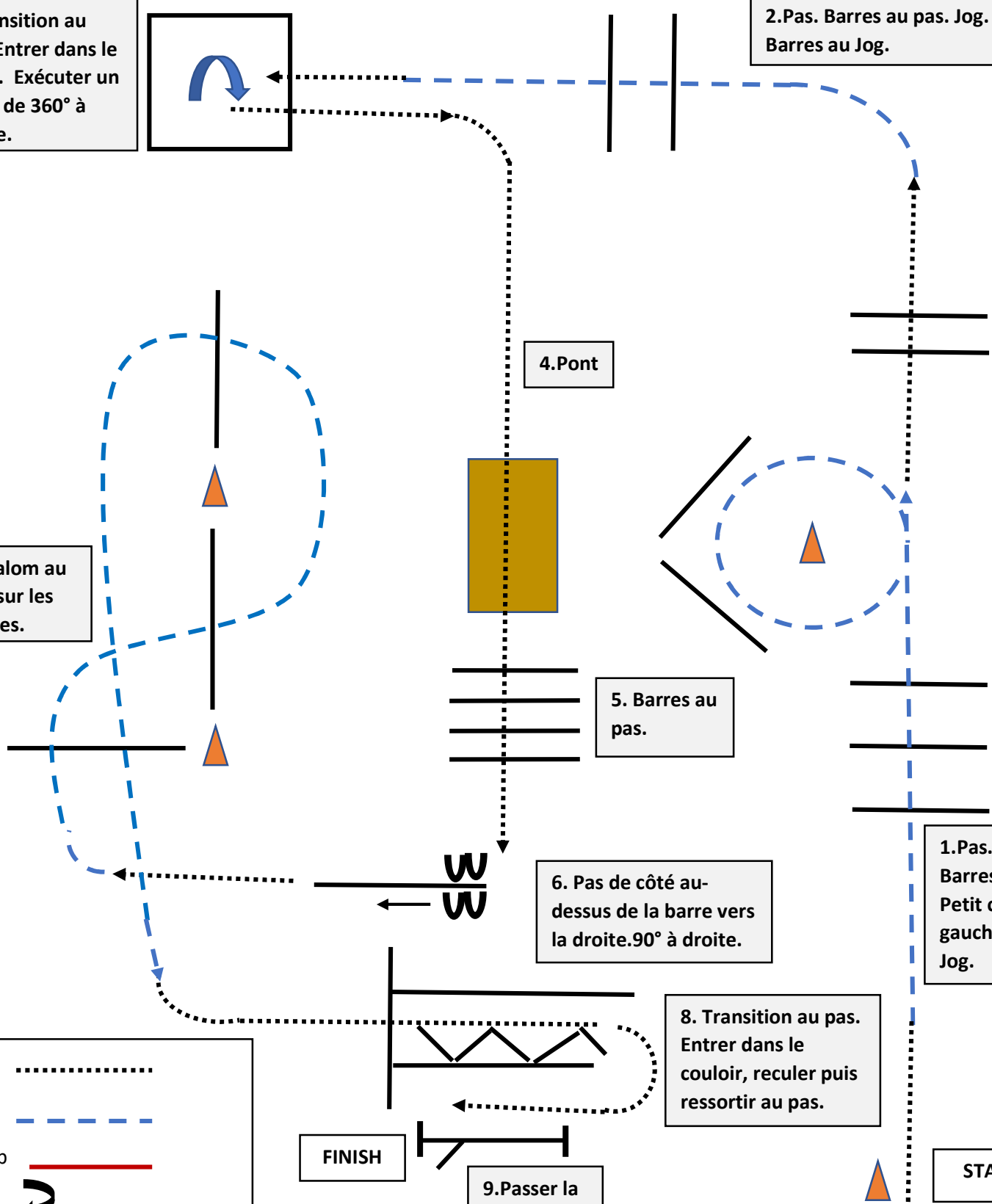
FINISH

9. Passer la porte.

START

Legend for trail elements:

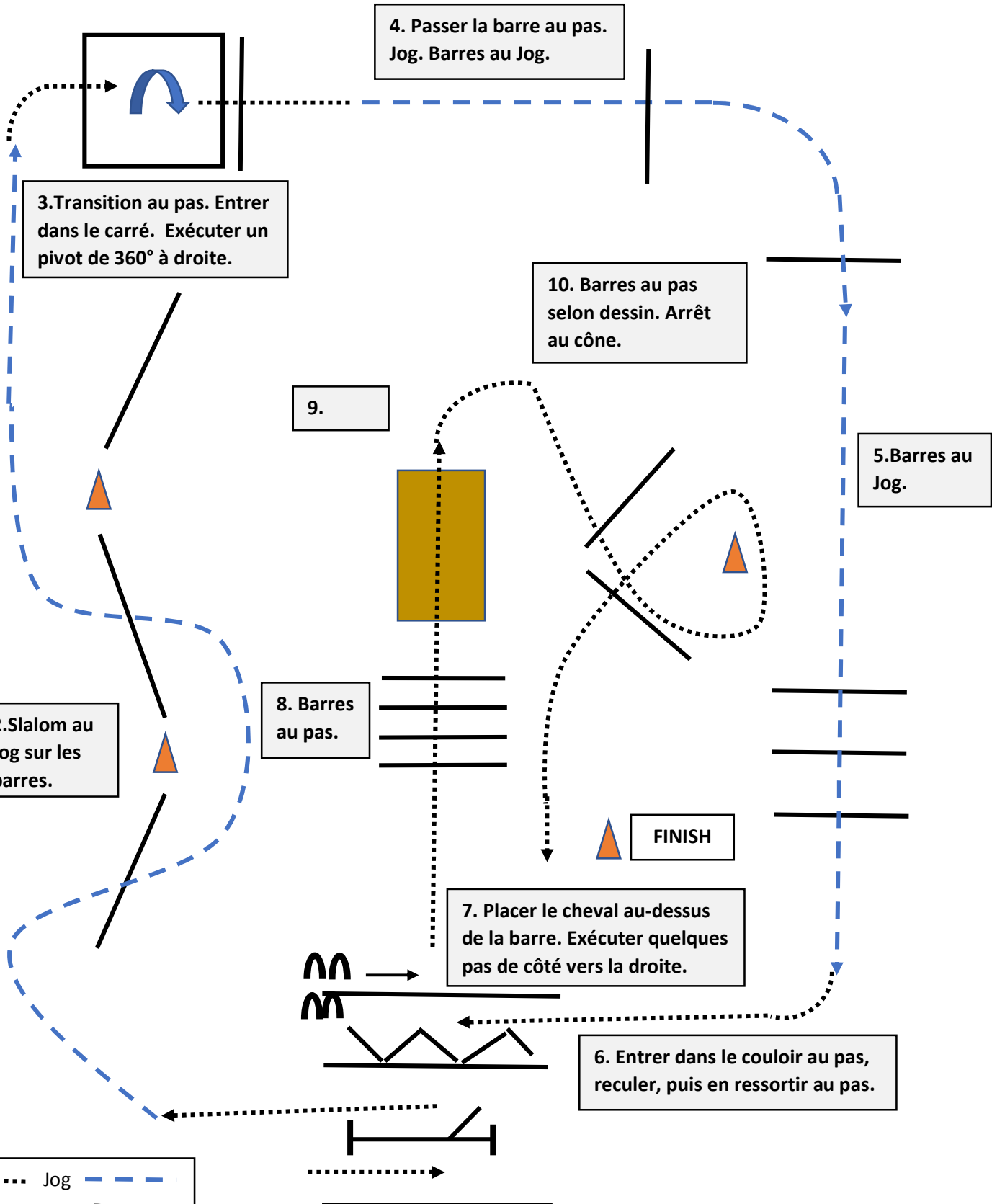
- Pas: Dotted line
- Jog: Dashed blue line
- Galop: Solid red line
- Pivot: Curved arrow
- Reculer: Zigzag line
- Pas de côté: Wavy line with arrow





EQUITA CUP

TRAIL IN HAND AMATEUR 2



Pas	Jog	- - - - -
Galop	—	Pivot	↻
Reculer	↯↯↯↯		
Pas de côté	↪		

START

1. Passer la porte.

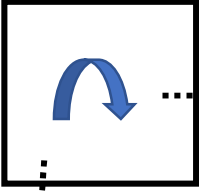


EQUITA CUP

TRAIL IN HAND AMATEUR ELITE



5. Transition au pas. Passer la barre. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 1/4 à droite.



4. Pas. Barres au pas. Jog. Barres au Jog.

6. Slalom au Jog sur les barres.

7. Transition au pas. Passer le pont.

3. Jog. Barres au Jog. Petit cercle à gauche au Jog.

8. Barres au pas.

9. Pas de côté au-dessus de la barre vers la droite.

2. Reculer dans le couloir. Sortir au pas.

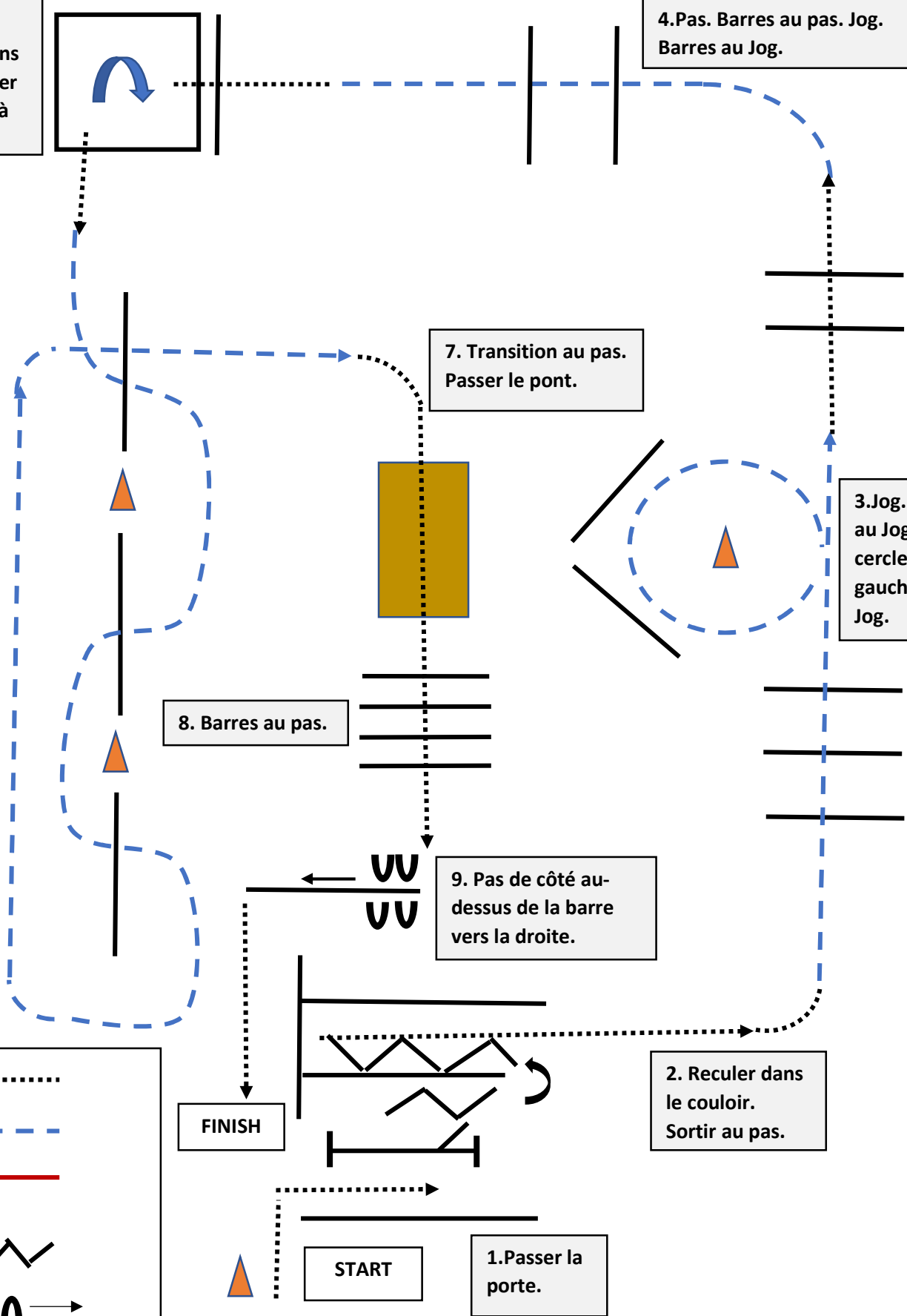
Legend for movement types:

- Pas: Dotted line
- Jog: Dashed blue line
- Galop: Solid red line
- Pivot: Curved arrow
- Reculer: Zigzag line
- Pas de côté: Wavy line with arrow

FINISH

START

1. Passer la porte.



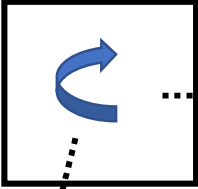


EQUITA CUP

TRAIL IN HAND CLUB 2/ CLUB 1



5. Entrer dans le carré. Exécuter un pivot de 270° à droite.



4. Passer les barres au Jog.
Transition au pas.

9. Passer les barres au pas selon dessin.
Arrêt au cône.

6. Slalom au Jog sur les barres.

8. Passer le pont.

7. Transition au pas. Passer les barres au pas.

3. Jog. Passer les barres au Jog

FINISH

2. Entrer dans le couloir au pas, reculer de quelques pas, puis en ressortir au pas.

START

1. Passer la porte.

Pas
Jog - - - - -
Galop _____
Pivot

Reculer

Pas de côté

